

## INTISARI

### PEMBUATAN *SCENE* DAN ELEMEN GRAFIS PADA *GAME* 2D “LAWANG SEWU”

#### BERBASIS ANDROID

**OLEH:**

**Hildan Elqi Ahfashy**

**12/336987/SV/01922**

Saat ini *game* sudah menjadi gaya hidup di masyarakat dan dimainkan tidak hanya anak-anak tetapi juga remaja, hingga orang dewasa. Desain grafis pada sebuah *game* juga sangat penting agar *game* dapat dibangun sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Banyak kisah menarik tentang Lawang Sewu, mulai dari kisah sejarah hingga kisah mistis yang meliputi gedung Lawang Sewu tersebut.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibuatlah elemen grafis yang dapat digunakan dalam *game* yang memiliki latar belakang cerita di Lawang Sewu dan bertema horor dengan judul *game* 2D “Lawang Sewu” berbasis *Android*. Pembuatan elemen grafis dari hasil pengujian kepada responden dapat ditarik kesimpulan bahwa grafis yang dibuat menarik dan memperlihatkan kesan horor yang ada dalam *game* “Lawang Sewu”.

Kata Kunci : Permainan, Desain Grafis, Horor, Lawang Sewu, 2D, Android.

**ABSTRACT**

**SCENES AND GRAPHICS ELEMENT MAKING ON 2D *GAME*  
“LAWANG SEWU”**

***FOR ANDROID***

**BY:**

**Hildan Elqi Ahfashy**

**12/336987/SV/01922**

Nowadays game has become a lifestyle in the community and played not only just for children but also adolescents , and adults. Graphic design on a game are also very important to make the game constructed in accordance with what has been previously designed. Many interesting stories about Lawang Sewu , from the mythical history narrative to a story covering the Lawang Sewu building .

Based on the issues, there is a need to made graphic elements which can be used in the game with a background story in Lawang Sewu and horror-themed 2D game with the title "Lawang Sewu " based on Android. The conclusion of making the graphic elements depends on the test results of the respondents said that the graphics are attractive and shows the impression of horror in the game “Lawang Sewu”.

Keyword : Games, Graphic Design, Horror, Lawang Sewu, 2D, Android.