

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
ABSTRACTS	xvi
INTISARI	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Rumusan Masalah	7
I.3 Tujuan Penelitian	7
I.4 Manfaat Penelitian	7
I.5 Tinjauan Pustaka	8
I.6 Landasan Teori	12
I.7 Metode Penelitian	15
I.8 Metode Analisis Data	18
I.9 Sistematika Penulisan	24
BAB II GAMBARAN UMUM	
2.1 Gambaran Umum Kepariwisata Pantai Krakal	26
2.1.1 Atraksi di pantai Krakal	27
2.1.2 Amenitas di pantai Krakal	32
2.1.3 Aksesibilitas Menuju Pantai Krakal	39
2.1.4 Pelengkap yang terdapat di Pantai Krakal	40
2.2 Daya Tarik Wisata Minat Khusus Pantai Krakal	42

2.2.1 Apa yang dapat Dilihat	43
2.2.2 Apa yang dapat Dilakukan	49
2.2.3 Apa yang dapat Dibeli	60
BAB III ANALISIS KELAYAKAN PANTAI KRAKAL UNTUK MENUNJANG OLAHRAGA SELANCAR SEBAGAI WISATA MINAT KHUSUS	
3.1 Pemaparan Aspek Internal dan Eksternal	63
3.1.1 Pemaparan Aspek Internal	64
3.1.2 Pemaparan Aspek Eksternal	80
3.2 Strategi Pengembangan Pantai Krakal Berdasarkan Penggabungan Faktor SWOT Untuk Menunjang Kegiatan Wisata Minat Khusus Olahraga Selancar	86
BAB IV PENUTUP	
4.1 Kesimpulan	104
4.2 Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	108
DAFTAR LAMAN	110
DAFTAR PERTANYAAN.....	111
DATA NARASUMBER.....	115
LAMPIRAN	116

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Peselancar Lokal Sedang Berselancar	29
Gambar 2.2	Suasana pantai Krakal saat Sore Hari	30
Gambar 2.3	Permainan Bodyboarding	32
Gambar 2.4	Salah Satu Cottages yang ada di Pantai Krakal	33
Gambar 2.5	Salah Satu Warung Makan di Pantai Krakal	34
Gambar 2.6	<i>Surf Camp</i> Pantai Krakal	35
Gambar 2.7	Gazebo Pengunjung di Pantai Krakal	36
Gambar 2.8	Salah Satu Warung yang Menjual Oleh-oleh	37
Gambar 2.9	Masjid Pantai Krakal	38
Gambar 2.10	Lahan Parkir di Pantai Krakal saat ramai pengunjung	38
Gambar 2.11	Rute Menuju Pantai Krakal	39
Gambar 2.12	Tugu selancar hasil swadaya pokdarwis	40
Gambar 2.13	Poster Kompetisi Selancar di Pantai Krakal	45
Gambar 2.14	Manuver Ekspresif yang dilakukan Di Pantai Krakal Saat Kompetisi RIPCURL	47
Gambar 2.15	Pemandangan Alam Pantai Krakal	48
Gambar 2.16	Anatomi Papan Selancar	51
Gambar 2.17	Jenis-jenis Papan Selancar	55

Gambar 2.18	<i>Shortboard</i> dan <i>Funboard</i> yang ada di Surf Camp	55
Gambar 2.19	Penyewaan <i>Bodyboarding</i> di Pantai Krakal	59
Gambar 2.20	Warung Makan yang Tersebar di Pantai Krakal	61
Gambar 2.21	Aneka Souvenir selancar	63

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Matriks SWOT	19
Tabel 1.2	Tabel IFAS (Kekuatan)	20
Tabel 1.3	Tabel IFAS (Kelemahan)	20
Tabel 1.4	Tabel EFAS (Peluang)	22
Tabel 1.5	Tabel EFAS (Ancaman)	22
Tabel 3.1	Kualitas dan Konsistensi Ombak di Pantai Krakal	70
Tabel 3.3	Matriks SWOT Analisis Kelayakan Wisata Minat Khusus Olahraga Selancar Di Pantai Krakal	102

DAFTAR ISTILAH

<i>Advanced</i>	: Level peselancar ini sudah dapat melakukan pergerakan diatas papan, yaitu manuver fungsional, transisional, dan ekspresif dengan kontrol yang baik, level ini membutuhkan waktu latihan yang cukup lama..
<i>Beach Break</i>	: Ombak dengan tipe seperti ini adalah gulungan ombak yang pecah pada dasar laut yang berpasir.
<i>Beginner</i>	: Jenis peselancar yang baru saja belajar tentang olahraga selancar.
<i>Bodyboarding</i>	: Olahraga air yang menggunakan papan busa dan berbentuk kotak, dengan cara dinaiki dengan posisi badan menghadap ke bawah.
<i>Bottom Contour</i>	: Kontur bawah papan selancar yang dirancang untuk menyalurkan air untuk tujuan stabilitas, manuver, dan kecepatan.
<i>Competition</i>	: Peselancar ini sering disebut sebagai profesional, karena pada level ini peselancar akan mengikuti kejuaraan.
<i>Cottage</i>	: Penginapan yang terdiri dan beberapa unit rumah, biasanya dengan layanan pembantu dan fasilitas lain.
<i>Deck</i>	: Bagian atas papan selancar.
<i>Diving</i>	: Kegiatan menyelam kedalam air, dengan menggunakan peralatan khusus maupun tanpa alat tersebut.
<i>Duckdive</i>	: Menyelam kebawah ombak dengan menggunakan papan selancar
<i>Fins</i>	: Alat utama untuk menjalankan papan, posisinya berada di bagian bawah papan dan berfungsi untuk menyetir/mengendalikan papan saat dinaiki.
<i>Fiberglass cloth</i>	: Sejenis kain lembaran yang biasa digunakan dalam teknik kelautan untuk memperbaiki dan mengkonstruksi alat kelautan.

<i>Foil</i>	: Jumlah distribusi busa papan selancar dari <i>nose</i> ke <i>tails</i> . Ketebalannya menimbulkan berat dalam keseluruhan papan selancar
<i>Game-fishing</i>	: Kegiatan memancing ikan di tengah laut.
<i>Google</i>	: Kacamata renang.
<i>Hiking</i>	: Kegiatan menjelajahi alam bebas dengan berjalan kaki.
<i>Intermediate</i>	: Peselancar dengan level ini sudah mampu mengejar ombak sendiri dan melakukan manuver fungsional dengan papannya.
<i>Karst</i>	: Sejenis batuan kapur
<i>Life-jacket</i>	: Jaket keselamatan saat berada di air
<i>Longboard</i>	: Sebutan untuk papan yang berukuran besar
<i>Manuver</i>	: Pergerakan yang dilakukan peselancar diatas papan.
<i>Nose</i>	: Bagian paling depan papan yang berbentuk semakin meruncing agar dapat mempengaruhi gerak saat melakukan <i>selancar</i> .
<i>Paddling</i>	: Mengayuh papan dengan posisi tidur.
<i>Point</i>	: Arah Bergeraknya ombak dari laut.
<i>Point Break</i>	: Ombak yang pecah pada titik bebatuan di dasar lautan, ombak ini biasa ditemukan pada pantai yang memiliki pantai yang berbatu dan cenderung memiliki kedalaman yang tinggi.
<i>Rafting</i>	: Menyusuri sungai dengan menggunakan perahu karet.
<i>Rails</i>	: Adalah tepi luar dari papan selancar yang berguna untuk mempengaruhi saat menambah kecepatan dan menaiki ombak
<i>Reef Break</i>	: Ombak ini adalah gulungan ombak yang pecah saat menyentuh koral ataupun dasar laut yang berkarang.
<i>Sailing</i>	: Berlayar dengan menggunakan perahu air.
<i>Scuba diving</i>	: Menyelam didalam air dengan menggunakan peralatan menyelam khusus dan tabung oksigen.
<i>Section</i>	: Jumlah Ombak yang terbentuk dalam kurun waktu tertentu.
<i>Shortboard</i>	: Sebutan untuk papan bodyboarding/selancar yang berukuran kecil.

- Snorkel* : Alat bantu pernafasan bawah air
- Snorkeling* : Kegiatan menyelam di permukaan air dengan peralatan sederhana.
- Spear fishing* : Kegiatan memancing sambil menyelam dengan menggunakan busur pelontar.
- Stringer* : Bahan lapisan yang biasa digunakan pada buntut pesawat karena ringan dan dapat menahan beban
- Surfing* : Olahraga air dengan menggunakan sebilah papan untuk dinaiki, kegiatan ini dilakukan diatas ombak.
- Surf Camp* : Sebuah tempat (dapat berbentuk rumah/pondok) yang mengakomodasi serta memberikan informasi kepada para peselancar selama berada di tempat tersebut.
- Tail* : Bagian yang terletak di bagian belakang papan selancar, dan terdiri dari berbagai macam bentuk untuk mempengaruhi performa papan tersebut.