



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Peneletian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	12
3.1 <i>E-Commerce</i>	12
3.1.1 Jenis <i>E-Commerce</i>	12
3.1.2 Kelebihan <i>E-Commerce</i>	13
3.1.3 Kekurangan <i>E-commerce</i>	14
3.2 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
3.2.1 Konsep Dasar Sistem.....	14
3.2.2 Karakteristik Sistem.....	15
3.2.3 Konsep Dasar Informasi.....	16
3.2.4 Siklus Informasi.....	17
3.2.5 Sistem Informasi.....	17
3.2.6 Komponen sistem informasi.....	18
3.3 Model <i>Prototype</i>	18
3.4 Basis Data.....	21
3.4.1 Tujuan Basis Data.....	21



3.4.2	Konsep basis data.....	21
3.4.3	Model Basis Data	22
3.5	Unified Modeling Language (UML).....	25
3.5.1	Use Case Diagram.....	25
3.5.2	Activity Diagram.....	26
3.6	Teknologi Sistem	28
3.6.1	HTML	28
3.6.2	CSS.....	29
3.6.3	Javascript.....	29
3.6.4	JQuery	29
3.6.5	Bootstrap	30
3.6.6	PHP	30
3.7	Konsep MVC	31
3.8	Laravel Framework	32
3.9	Backpack for laravel	32
3.10	BigBag Store	32
3.11	Alat Implementasi	32
3.11.1	Visual Studio Code	33
3.11.2	XAMPP.....	33
3.11.3	SketchApp	33
3.11.4	InVisionApp.....	34
3.12	Keloen Batik.....	34
BAB IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN	35
4.1	Analisis Sistem.....	35
4.1.1	Analisis Masalah	35
4.1.2	Analisis Pengguna Sistem	36
4.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	37
4.1.4	Analisis Kabutuhan NonFungsional	39
4.2	Perancangan Sistem	39
4.2.1	Perancangan Basis Data	39
4.2.2	Perancangan Proses.....	49
4.2.3	Perancangan struktur menu	96



4.2.4	Perancangan antarmuka pengguna	97
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		122
5.1	Spesifikasi Sistem	122
5.2.1	Pembuatan basis data	122
5.2.2	Pembuatan tabel	123
5.3	Implementasi Antarmuka <i>Admin</i>	133
5.3.1	Halaman <i>Login Admin</i>	133
5.3.2	Halaman <i>Dashboard</i>	134
5.3.3	Halaman Kelola Motif.....	135
5.3.4	Halaman Kelola Bahan	140
5.3.5	Halaman Kelola Kategori Produk	141
5.3.6	Halaman Kelola Produk	142
5.3.7	Halaman Kelola Varian Produk	144
5.3.8	Halaman Kelola Kain Pesanan.....	146
5.3.9	Halaman Kelola Pembeli.....	148
5.3.10	Halaman Kelola Pembelian.....	149
5.3.11	Halaman Kelola Detail Pembelian	151
5.3.12	Halaman Kelola Pemesanan.....	152
5.3.13	Halaman Kelola Detail Pemesanan.....	154
5.3.14	Halaman Kelola Pembayaran.....	156
5.3.15	Halaman Kelola Pengiriman	158
5.3.16	Halaman Laporan	159
5.4	Implementasi Antarmuka <i>Client</i>	161
5.4.1	Halaman Beranda	161
5.4.2	Halaman Kain.....	164
5.4.3	Halaman Pakaian.....	166
5.4.4	Halaman Detail Produk	169
5.4.5	Halaman Keranjang.....	170
5.4.6	Halaman <i>Checkout</i>	178
5.4.8	Halaman Daftar Member.....	189
5.4.9	Halaman Masuk (<i>Login</i>) Member	190
5.4.10	Halaman Pesan Kain	191



5.4.11 Halaman Akun Member.....	196
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	203
6.1 Pengujian Fungsionalitas	203
6.1.1 Skenario Pengujian.....	203
6.1.2 Uji Kasus dan Hasil Pengujian.....	204
6.2 Pengujian Pengguna	237
6.2.1 Skenario Pengujian.....	237
6.2.2 Hasil Pengujian	240
BAB VII PENUTUP	249
DAFTAR PUSTAKA	251
LAMPIRAN.....	253