

La Bibliothèque

Anugrah, Anisa Prasyanientyas., dan Agus Karya S. Sn. (2014). *Produk Observasi Interaktif untuk Sarana Introduksi Hewan di Kebun Binatang*. Bandung: Jurnal Tingkat Sarjana Seni Rupa dan Desain pada Program Studi Sarjana Desain Produk, Fakultas Seni Rupa dan Desain (FSRD ITB). Diambil dari: <http://jurnal-s1.fsrđ.itb.ac.id/index.php/product/article/download/376/327> [03 Mei 2017 13.12 WIB]

Febriantoro, Andang., dan Dr Drs Abdul Syukur MM. (2013). *Simulasi Sistem Informasi Pembelian Tiket Wana Wisata Gonoharjo pada KBM JLPL Unit I Jawa Tengah Berbasis SMS Gateway*. Semarang: Jurusan Sistem Inormasi Universitas Dian Nuswantoro.
Diambil dari: http://eprints.dinus.ac.id/12821/1/jurnal_13025.pdf [21 Mei 2017 16.21 WIB]

Gembira Loka. 2016. *Program Edukasi Gembira Loka Zoo*. Yogyakarta: Gembira Loka

Wikipedia. (2017). Kebun Binatang [05 Mei 2017 15.41 WIB]
https://id.wikipedia.org/wiki/Kebun_binatang

Kemenpar (2010). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009 tentang Kepariwisataaan. [05 Mei 2017 15.53]

<http://www.kemenpar.go.id/asp/detil.asp?c=33&id=676>

Gembira Loka (2017). Tentang Kami [30 April 2017 09.25 WIB]

<http://gembiralokazoo.com/page/archive>