

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1. Sistem .....	8
3.2. Informasi .....	9
3.3. Sistem Informasi.....	10
3.3.1. Komponen Sistem Informasi .....	11
3.3.2. Klasifikasi Sistem Informasi .....	12
3.3.3. Siklus Hidup Pengembangan Sistem .....	13
3.3.4. Perencanaan.....	14
3.3.5. Analisis.....	14
3.3.6. Desain.....	15
3.3.7. Implementasi Sistem .....	15
3.3.8. Pengujian Sistem.....	16
3.4. Basis Data.....	17
3.4.1. Konsep Basis Data .....	17
3.4.2. Proses Perancangan Basis Data.....	18
3.4.3. Model Basis Data .....	19
3.4.4. Relasi.....	20
3.4.5. Derajat Relasi (Cardinalitas).....	20
3.4.6. Atribut Kunci .....	21
3.4.7. Query.....	22
3.5. Unified Modelling Language (UML).....	22

3.5.1.	<i>Use case Diagram</i> .....	23
3.5.2.	<i>Activity Diagram</i> .....	24
3.6.	<i>Software Framework</i> .....	28
3.7.	Perangkat Lunak Sistem .....	29
3.7.1.	HTML ( <i>Hyper Text Markup Language</i> ) .....	29
3.7.2.	CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ) .....	29
3.7.3.	PHP ( <i>PHP HyperText Preprocessor</i> ).....	30
3.7.4.	<i>Javascript</i> .....	30
3.7.5.	<i>JQuery</i> .....	30
3.7.6.	<i>MySQL</i> .....	31
3.7.7.	CodeIgniter .....	31
3.7.8.	Konsep MVC .....	33
3.7.9.	<i>Bootstrap</i> .....	35
3.7.10.	<i>Web Service</i> .....	36
3.7.11.	JSON .....	36
3.8.	Alat Implementasi .....	37
3.8.1.	Sublime Text .....	37
3.8.2.	XCode .....	37
3.8.3.	Sketch .....	38
3.8.4.	XAMPP .....	38
BAB IV ANALISIS PERANCANGAN SISTEM .....		39
4.1.	Analisis Sistem .....	39
4.1.1.	Analisis Masalah .....	39
4.1.2.	Analisis Kebutuhan Penggunaan Sistem .....	40
4.1.3.	Analisis Kebutuhan Data .....	41
4.1.4.	Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem .....	42
4.1.5.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional Sistem .....	43
4.2.	Perancangan Sistem .....	43
4.2.1.	Perancangan Proses .....	44
4.2.2.	Perancangan Basis Data .....	56
4.2.3.	Perancangan Struktur Menu .....	68
4.2.4.	Perancangan Antarmuka .....	69
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM .....		81
5.1.	Spesifikasi Sistem .....	81
5.2.	Implementasi Basis Data .....	81
5.3.	Implementasi Antarmuka .....	85
5.3.1.	Halaman <i>Login</i> .....	85
5.3.2.	Halaman Registrasi .....	86
5.3.3.	Halaman Kelola Peserta (Tim) .....	87
5.3.4.	Halaman Kelola Jadwal Pertandingan .....	89
5.3.5.	Halaman Kelola Pertandingan .....	90
5.3.6.	Halaman Scoreboard .....	91

5.3.7.	Halaman Daftar Turnamen.....	93
5.3.9.	Halaman Jadwal Pertandingan .....	96
5.3.10.	Daftar Pemain Terbaik .....	97
5.3.11.	Daftar Tim Terproduktif.....	98
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN .....		100
6.1.	Halaman Login .....	100
6.2.	Halaman Kelola Peserta .....	101
6.3.	Halaman Kelola Jadwal Pertandingan.....	106
6.4.	Halaman <i>Scoreboard Livescore</i> .....	110
6.5.	Halaman Jadwal Pertandingan .....	112
6.6.	Materi Pengujian .....	114
BAB VII PENUTUP .....		117
7.1.	Kesimpulan.....	117
7.2.	Saran .....	117
DAFTAR PUSTAKA .....		118