

DAFTAR PUSTAKA

- Allan. (2005). *Pengertian Internet dan Asal Usul dari Kata Internet*. Surabaya: Penerbit Indah.
- Aminudin. (2015). *Cara Efektif Belajar Framework LARAVEL*. Yogyakarta: Penerbit Lokomedia.
- Anonim. (2012). <http://www.kampus-info.com/2012/07/pengertian-bahasa-pemrograman.html>. Diakses pada 11 Maret 2017.
- Anonim. (2014). <http://www.dcc-dp.org/berita498-pengertian-framework-dalam-pemrograman.html>. Diakses pada tanggal 11 Maret 2017.
- Anonim. (2016). <http://www.contohlengkap.com/2016/03/pengertian-dan-contoh-use-case-diagram.html>. Diakses pada tanggal 11 Maret 2017.
- Anonim. (2016). <https://idcloudhost.com/pengertian-dan-keunggulan-framework-laravel/>. Diakses pada tanggal 11 Maret 2017.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Date, C. (2000). *An Introduction to Basis data System, Seventh Edition*. New York: Addison-Wesley Publishing Company.
- Daqiqil, I. (2011). *Framework CodeIgniter Sebuah Panduan dan Best Practice*. Pekanbaru.
- Dewi, Septiana Rahayu. (2014). *Pembangunan Online Marketplace Untuk Pengusaha Mikro Di PASTY*. Yogyakarta
- Humadiana, dkk. (2006). *System Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Irmawati, D. (2001). *Pemanfaatan E-commerce Dalam Dunia Bisnis*. Jurnal Ilmiah Orasi Bisnis. Edisi Ke-VI.
- Jasmadi. (2004). *Seri Desain Web: Koleksi Template Web dan Teknik Pembuatannya Edisi 1*. Yogyakarta: Andi.
- Jatmika, Yoga Dwi. (2015). *Sistem Informasi Marketplace Rental Mobil Berbasis Web*. Yogyakarta.
- Jogiyanto. (2005). *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.



- Kadir, A. (2003). *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kossiakof. (2002). *System Engineering Principles and Practice*. John Wiley and Sons Inc.
- Kristanto, A. (2008). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Kristanto, A. (2009). *Algoritma dan Pemrograman dengan C++ Edisi 2*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kurniawan, R. (2008). *Membangun Situs dengan PHP untuk Orang Awam*. Palembang: Maxsikom.
- Mujilan, A. (2013). *Analisis dan Perancangan Sistem Perspektif Kompetensi Akuntansi*. Madiun: Universitas Widya Mandala Madiun.
- Munir, R. (2011). *Algoritma dan Pemrograman dalam Bahasa Pascal dan C*. Bandung: Informatika Bandung.
- Nugroho, B. (2005). *Database Relasional dengan MySQL*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Nugroho, A. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Nugroho, A. (2011). *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Nugroho, Bagastyo Adhi. (2013). *Sistem Informasi E-marketplace Barang Bekas Khusus Daerah Yogyakarta*. Yogyakarta.
- Oetomo, B. S. D., dkk. (2007). *Pengantar Teknologi Informasi Internet: Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Prakasa, Hardian. (2015). *Perancangan Aplikasi Mobile Cross Platform Marketplace Untuk Jasa*. Yogyakarta.
- Pressman, R. (2001). *Software Engineering a Practitioner's Approach*. The McGraw-Hill Companies Inc.
- Pressman, R. S. (2003). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Purbo, O.w., dkk. (2001). *Understanding eCommerce*. Jakarta: ELexmedia



Komputindo.

Sigit W., Aloysius (2011). *Website Super Canggih dengan Plugin jQuery Terbaik*.

Jakarta: Mediakita.

Sunyoto, A. (2007). *AJAX Membangun Web dengan Teknologi. ASYNCHRONOUS JAVASCRIPT & XML*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Strauss, dkk. (2003). *E-marketing, Third Edition*. New Jersey: Prentice Hall.

Tozz, John. (2008). *Determining where to sell online*. Boston University.

Wiswakarma, K. (2010). *Panduan Lengkap Menguasai Pemograman CSS*. Penerbit Lokomedia.

Zen, Willy Wize Ananda. (2012). *Perancangan Private E-marketplace Untuk Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) Provinsi Sumatera Barat dengan Pendekatan Interaktivitas Web 2.0*. Yogyakarta.