



GAME "ASTANA : CONQUER NUSANTARA" 2D BERBASIS ANDROID
ANGGARA WINTANG R, Yusron Fuadi, S.Sn., M.Sn.

Universitas Gadjah Mada, 2017 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS
GADJAH MADA

LAPORAN TUGAS AKHIR

GAME "ASTANA : CONQUER NUSANTARA" 2D BERBASIS ANDROID

**2D GAME "ASTANA : CONQUER NUSANTARA"
FOR ANDROID**



Anggara Wintang Ramadhan

14/368845/SV/07097

PROGRAM DIPLOMA III KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH VOKASI UNIVERSITAS GADJAH MADA

YOGYAKARTA

2017



GAME "ASTANA : CONQUER NUSANTARA" 2D BERBASIS ANDROID
ANGGARA WINTANG R, Yusron Fuadi, S.Sn., M.Sn.

Universitas Gadjah Mada, 2017 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS
GADJAH MADA

LAPORAN TUGAS AKHIR
GAME "ASTANA : CONQUER NUSANTARA" BERBASIS ANDROID

**2D GAME "ASTANA : CONQUER NUSANTARA"
FOR ANDROID**

Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat
Ahli Madya Komputer dan Sistem Informasi



Anggara Wintang Ramadhan

14/368845/SV/07097

PROGRAM DIPLOMA III KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI

SEKOLAH VOKASI UNIVERSITAS GADJAH MADA

YOGYAKARTA

2017