

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xvi
INTISARI .....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
BAB III LANDASAN TEORI .....	12
3.1 Konsep Dasar Sistem .....	12
3.1.1 Karakteristik Sistem .....	12
3.1.2 Klasifikasi Sistem .....	14
3.2 Konsep Dasar Informasi .....	15
3.2.1 Siklus Informasi .....	15
3.2.2 Kualitas Informasi .....	16
3.2.3 Nilai Informasi .....	16
3.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	17
3.3.1 Komponen Sistem Informasi .....	17
3.3.2 Klasifikasi dan Perspektif Sistem Informasi .....	19

3.4	Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	20
3.5	Basis Data.....	21
3.5.1	Konsep Basis Data.....	22
3.5.2	Perancangan Basis Data.....	22
3.5.3	Model Basis Data .....	24
3.5.4	Relasi .....	27
3.5.5	Derajat Relasi (Kardinalitas) .....	27
3.5.6	Kunci .....	29
3.5.7	Query .....	30
3.6	UML (Unified Modeling Language).....	31
3.6.1	<i>Use Case</i> Diagram .....	31
3.6.2	Activity Diagram .....	34
3.6.3	<i>Class</i> Diagram .....	36
3.7	Blackbox Testing.....	37
3.8	Internet .....	38
3.9	<i>Web</i> .....	39
3.9.1	<i>Web Server</i> .....	39
3.9.2	<i>Web Browser</i> .....	40
3.10	Software Framework .....	40
3.11	Konsep MVC (Model, View, Controller) .....	41
3.12	Bahasa Pemrograman .....	42
3.12.1	HTML (Hyper Text Markup Language) .....	43
3.12.2	PHP (Hypertext Preprocessor) .....	43
3.12.3	CSS (Cascading Style Sheet).....	44
3.12.4	Javascript .....	45
3.13	Perangkat Lunak Sistem .....	46
3.13.1	MySQL .....	46
3.13.2	CodeIgniter .....	47
3.13.3	JQuery.....	48
3.13.4	Bootstrap.....	49
3.13.5	XAMPP .....	49
3.13.6	Sublime Text .....	50
3.13.7	StarUML.....	50
3.13.8	Balsamiq Mockup.....	50

<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	<b>51</b>
4.1 Analisis Sistem	51
4.1.1 Analisis Masalah	51
4.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna Sistem	52
4.1.3 Analisis Kebutuhan Data	52
4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	54
4.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	55
4.2 Perancangan Sistem	55
4.2.1 Perancangan Proses	56
4.2.2 Perancangan Basis Data	86
4.2.3 Perancangan Struktur Menu	93
4.2.4 Perancangan Antarmuka Pengguna	95
<b>BAB V IMPLEMENTASI</b>	<b>115</b>
5.1 Spesifikasi Lingkungan Pengembangan Sistem	115
5.1.1 Implementasi Perangkat Keras Pembangun	115
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	115
5.2 Implementasi Basis Data	116
5.3 Implementasi Antarmuka	121
<b>BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN</b>	<b>194</b>
6.1 Spesifikasi Lingkungan Pengembangan Sistem	194
6.1.1 Perangkat Keras Pembangun	194
6.1.2 Perangkat Lunak Pembangun	194
6.2 Skenario Pengujian	195
6.3 Uji Kasus dan Hasil Pengujian	196
6.3.1 Pengujian Masuk ke Sistem Sebagai <i>Admin</i>	197
6.3.2 Pengujian Kelola Data Gambar Poster	199
6.3.3 Pengujian Kelola Data Slogan	200
6.3.4 Pengujian Kelola Data <i>Member</i>	202
6.3.5 Pengujian Kelola Data Penyedia	205
6.3.6 Pengujian Kelola Ubah Profil <i>Admin</i> , Penyedia dan <i>Member</i>	207
6.3.7 Pengujian Masuk ke Sistem Sebagai Penyedia atau <i>Member</i>	209
6.3.8 Pengujian Kelola Data Lapangan	211
6.3.9 Pengujian Kelola Data Transaksi Penyedia	215
6.3.10 Pengujian Kelola Data Penyedia	218

6.3.11 Pengujian Pesan Lapangan .....	220
6.3.12 Pengujian Kelola Data Transaksi Member .....	222
6.3.13 Pengujian Kelola Konfirmasi Transaksi <i>Member</i> .....	223
6.3.14 Pengujian Kelola Data <i>Member</i> .....	225
6.3.15 Pengujian Pencarian Penyedia .....	227
6.4 Hasil Pengujian .....	229
BAB VII PENUTUP .....	230
7.1 Kesimpulan .....	230
7.2 Saran .....	231
DAFTAR PUSTAKA .....	232