

SKRIPSI

**ALGORITMA A* YANG DIIMPLEMENTASIKAN KE DALAM PENGEMBANGAN
GAME 2D PLATFORMER YANG BERJALAN PADA REPRESENTASI RUANG
GRID GRAPH**

**A* ALGORITHM WHICH IS IMPLEMENTED IN A DEVELOPMENT OF 2D
PLATFORMER GAME THAT WORKS ON GRID GRAPH SPACE
REPRESENTATION**



MOCHAMAD BAGUS PRATAMA
11/313487/PA/13694

**PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2017