

INTISARI

Cyberbullying adalah fenomena yang muncul akibat maraknya penggunaan *smartphone*. Fenomena ini telah digambarkan dalam film yang berjudul *Socialphobia*. Film ini berlatar belakang kehidupan remaja Korea sehari-hari baik di dunia nyata maupun dunia maya dengan berbagai polemik yang didominasi oleh *cyberbullying*.

Faktor-faktor yang mempengaruhi netizen untuk melakukan *cyberbullying* adalah rasa solidaritas, sakit hati, bujukan teman, dan peranan media komunikasi. Karakteristik pelaku yang melakukan *cyberbullying* adalah sikap agresif dan intimidatif, sedangkan karakteristik korbannya adalah pasif dan defensif. Jenis-jenis *cyberbullying* yang mereka gunakan antara lain melayangkan kata umpatan, penyebaran foto, melayangkan ancaman, serta melayangkan komentar yang merendahkan. *Cyberbullying* merupakan efek negatif yang muncul terhadap pemakaian media sosial.

Kata Kunci : Faktor, karakteristik, jenis, *Cyberbullying*, Film *Socialphobia*

ABSTRACT

Cyberbullying is a phenomenon that arises due to rampant use of smartphones. This phenomenon has been described in a movie called Socialphobia. The film background was taken from Korean adolescent life style both in the real life and the virtual world with variety of polemics dominated by cyberbullying.

Factors that affecting netizens to do cyberbullying are solidarity, heartache, persuasion, and the role of communication media. Characteristics of cyberbullying agent are aggressive and intimidating, while the characteristic of the victims are passive and defensive. The types of cyberbullying that Korean used include give a curse word, spreading photos, threatening, and posting humiliating comments. Cyberbullying is a negative impact of using social media.

Keywords : Factors, Characteristics, Types, Cyberbullying, Film Socialphobia

초록

사이버 폭력은 스마트 폰을 사용하기 때문에 발생하는 현상이다. 영화 소셜포비아는 이현상에 대해 이야기한다. 이 영화의 배경은 현실 세계와 가상 세계에 젊은들의 생활이다.

그것은 단결심, 성나기, 친구의 영향과 미디어의 역할때문이다. 사이버 폭력은 익명성을 이용하여 이루어지므로, 물리적인 힘으로 이루어지지 않는다는 특징이 있다. 이는 가해자가 피해자가 될 수도 있다. 또한, 익명성 때문에 죄책감이 작아져 폭력이 일종의 놀이화되는 경향이 있다. 이때문에 사이버 폭력을 하는 사람은 공격적인 태도와 위협적인 태도의 성향이 강하고 다른 사람을 배려하는 희생정신은 소극적이다. 인터넷상에서 특정인에 대하여 모욕적인 언사나 욕설 등을 행하는 '사이버모욕', 특정인에 대한 허위의 글이나 명예에 관한 사실을 인터넷에 게시하여 불특정 다수인에게 공개하는 '사이버명예훼손' 사이버 폭력의 유형등 이있고 정보통신망을 이용하여 특정인에게 원하지 않는 접근을 지속적으로 시도하거나 욕하고 나쁜 사진을 올리고 위협하고 나쁜 댓글을 쓰는 것이다. 소셜 미디어의 부정적인 영향 중 하나가 바로 사이버 폭력이다.

키워드 : 요인, 특징, 유형, 사이버 폭력 , 영화 소셜포비아