

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xviii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI .....	10
3.1 Tae Kwon Do .....	10
3.1.1 Filosofi sabuk dalam Tae Kwon Do .....	10
3.1.2 Materi dalam Tae Kwon Do .....	11
3.1.3 Kejuaraan Tae Kwon Do.....	12
3.2 Sistem Informasi.....	13
3.2.1 Komponen sistem informasi .....	14
3.2.2 Fungsi sistem informasi .....	14
3.2.3 Kualitas sistem informasi .....	15
3.3 Basis Data .....	15
3.3.1 Tujuan penggunaan basis Data.....	16

3.3.2	Konsep basis data .....	16
3.3.3	Perancangan basis data .....	17
3.3.4	Model basis data.....	18
3.3.5	Relasi .....	20
3.3.6	Derajat relasi (Kardinalitas) .....	20
3.3.7	Kunci.....	21
3.3.8	<i>Query</i> .....	21
3.4	Internet .....	22
3.5	<i>Website</i> .....	22
3.5.1	Jenis <i>website</i> .....	23
3.5.2	Macam domain <i>website</i> .....	24
3.6	Bahasa Pemrograman .....	24
3.6.1	<i>Hyper Text Markup Language</i> (HTML).....	25
3.6.2	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	26
3.6.3	<i>Cascading Style Sheets</i> (CSS).....	26
3.6.4	JavaScript .....	27
3.7	Perangkat Lunak Sistem .....	29
3.7.1	Sublime Text Editor.....	29
3.7.2	Laravel.....	31
3.7.3	MySQL .....	32
3.7.4	XAMPP .....	32
3.7.5	JQuery .....	33
3.7.6	AJAX .....	33
3.7.7	StarUML .....	33
3.7.8	Balsamiq Mockups.....	34
3.8	<i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	34
3.8.1	<i>Use case diagram</i> .....	34
3.8.2	<i>Activity diagram</i> .....	36
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		39
4.1.	Analisis Sistem.....	39
4.1.1	Analisis sistem yang ada .....	39
4.1.2	Analisis pengguna sistem.....	40
4.1.3	Analisis kebutuhan fungsional.....	41

4.1.4	Analisis kebutuhan nonfungsional.....	42
4.2.	Perancangan Sistem .....	43
4.2.1	Perancangan basis data .....	43
4.2.2	Perancangan proses.....	51
4.2.3	Perancangan struktur menu .....	75
4.2.4	Perancangan antarmuka pengguna.....	78
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM .....		109
5.1	Implementasi perangkat lunak pembangun .....	109
5.2	Implementasi perangkat keras pembangun .....	110
5.3	Implementasi basis data .....	110
5.4	Implementasi antarmuka .....	118
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM.....		162
6.1.	Skenario Pengujian.....	162
6.2.	Hasil pengujian .....	163
6.2.1	Pengujian masuk ke sistem.....	163
6.2.2	Pengujian Pelatih unduh proposal kejuaraan.....	165
6.2.3	Pengujian Pelatih daftar <i>byTeam</i> .....	165
6.2.4	Pengujian Pelatih daftar <i>byClass</i> .....	166
6.2.5	Pengujian Pelatih daftar <i>byName</i> .....	169
6.2.6	Pengujian Pelatih unggah bukti pembayaran.....	171
6.2.7	Pengujian Pelatih ubah profil atlet .....	173
6.2.8	Pengujian Pelatih ubah dokumen atlet .....	175
6.2.9	Pengujian Pelatih ubah kata sandi.....	176
6.2.10	Pengujian lihat dokumen .....	177
6.2.11	Pengujian Panitia verifikasi pembayaran.....	178
6.2.12	Pengujian Panitia verifikasi berkas atlet.....	179
6.2.13	Pengujian Panitia cetak rekap bayar .....	182
6.2.14	Pengujian Panitia unggah bagan kelas .....	183
6.2.15	Pengujian Panitia hapus atlet .....	184
6.2.16	Pengujian Admin tambah pelatih .....	185
6.2.17	Pengujian Admin tambah panitia .....	187
6.2.18	Pengujian Admin buat kejuaraan .....	188



BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....	190
7.1. Kesimpulan.....	190
7.2. Saran.....	190
DAFTAR PUSTAKA.....	191
LAMPIRAN .....	193