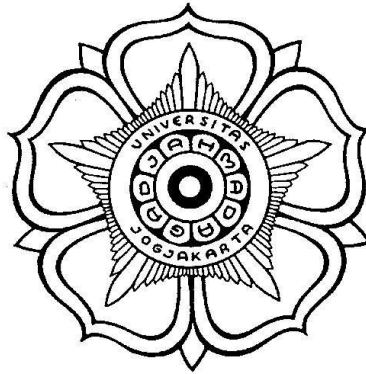


**ANALISIS GEJALA ADIKSI PADA PEMAIN GAME *SMARTPHONE*
*ONLINE JEPANG***

SKRIPSI



Oleh:

ARDIYANTO PRATOMO

10/296427/SA/15116

PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG

FAKULTAS ILMU BUDAYA

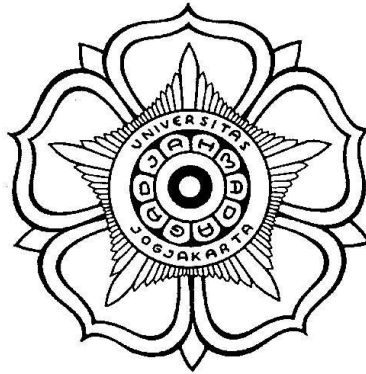
UNIVERSITAS GADJAH MADA

YOGYAKARTA

2017

**ANALISIS GEJALA ADIKSI PADA PEMAIN GAME *SMARTPHONE*
*ONLINE JEPANG***

SKRIPSI



Oleh:

ARDIYANTO PRATOMO

10/296427/SA/15116

PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG

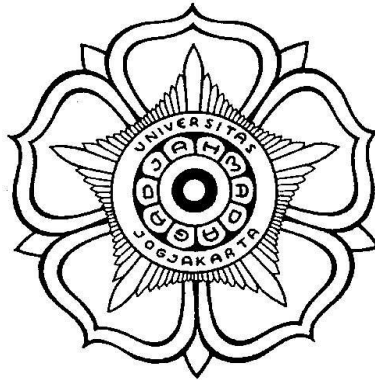
FAKULTAS ILMU BUDAYA

UNIVERSITAS GADJAH MADA

YOGYAKARTA

2017

**Addiction Symptomps Analysis on Japanese Online Smartphone Game
Players**



By:

ARDIYANTO PRATOMO

10/296427/SA/15116

JAPANESE LANGUAGE AND LITERATURE DEPARTMENT

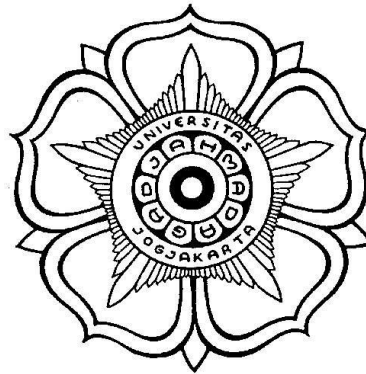
FACULTY OF CULTURAL SCIENCE

GADJAH MADA UNIVERSITY

YOGYAKARTA

2017

日本製オンライン携帯端末向けゲームプレイヤーについての分析



筆者:

アルディヤント・プラトモ

10/296427?SA/15116

日本語日本文学専門

文学部

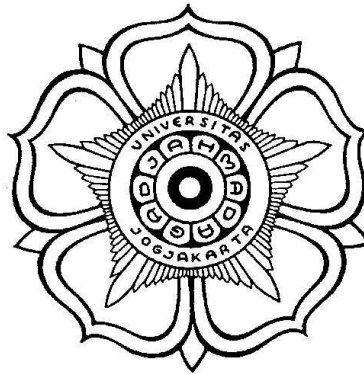
ガジャマダ大学

ジョグジャカルタ

2017

**ANALISIS GEJALA ADIKSI PADA PEMAIN GAME *SMARTPHONE*
*ONLINE JEPANG***

SKRIPSI



Oleh:

ARDIYANTO PRATOMO

10/296427/SA/15116

**Skripsi ini diajukan kepada
Panitia Ujian Fakultas Ilmu Budaya Universitas Gadjah Mada Yogyakarta
sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar
Sarjana S1 dalam Ilmu Sastra
Tahun 2017**