

## INTISARI

Onomatope dianggap sebagai suatu ekspresi yang terdapat pada berbagai karya sastra seperti novel, komik, dan cerpen. Sejalan dengan perkembangan bahasa, onomatope dalam bahasa Korea semakin beragam. Melalui penelitian pada *webtoon 'Dice' stage 33-38* karya 윤현석 (*Yun Hyeon Seok*) ditemukan banyak jenis onomatope dalam bahasa Korea. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan bentuk dan makna onomatope pada *webtoon 'Dice' stage 33-38* karya 윤현석 (*Yun Hyeon Seok*).

Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif, yang terdiri dari tiga tahap. Tahap pertama yaitu pengumpulan data dengan menggunakan teknik catat. Tahap kedua yaitu analisis data menggunakan metode analisis untuk menentukan bentuk dan makna onomatope. Tahap ketiga yaitu penyajian hasil analisis data yang telah dilakukan.

Berdasarkan hasil analisis yang dilakukan, ditemukan dua variasi bentuk onomatope yaitu, bentuk berulang, dan tidak berulang. Bentuk berulang ditemukan lima jenis yaitu, (1) pengulangan seluruh (2) pengulangan sebagian (3) pengulangan dengan perubahan fonem. Bentuk tidak berulang diklasifikasikan berdasarkan jumlah silabel ada 2 jenis yaitu, (1) monosilabel, dan (2) bisilabel. Selain itu ditemukan makna onomatope yang digolongkan menjadi (1) onomatope sebagai suara khas benda, (2) onomatope sebagai pembentuk nama perbuatan, (3) onomatope sebagai penunjuk keadaan, (4) onomatope sebagai pembentuk emosi tokoh, dan (5) onomatope sebagai pemberi efek tertentu bagi pembaca. Setelah melakukan analisis pada makna onomatope, ternyata bunyi yang dihasilkan dari suara aktifitas manusia dan benda berfungsi untuk penamaan onomatope. Dari hasil penelitian ini juga ditemukan informasi bahwa onomatope dimanfaatkan oleh manusia untuk mendukung kegiatan komunikasi sehari-hari. Onomatope juga banyak digunakan di dalam karya sastra termasuk *webtoon*.

Kata kunci: onomatope, komik Korea, *webtoon*

## ABSTRACT

Onomatopoeia regarded as an expression which is found in a variety of literary works, such as novel, comic, and short story. In line of the development of language, Korean onomatopoeia is increasingly diverse. Through this research in 'Dice' webtoon stage 33-38 by 윤현석 (*Yun Hyeon Seok*) found numerous species of Korean onomatopoeia.. This research aimed to find and describe onomatopoeia's form and meaning in Dice' webtoon stage 33-38 by 윤현석 (*Yun Hyeon Seok*).

This research uses descriptive and qualitative methods, which consist of 3 step. First step is data collection by using noted technique. Second step is analysis of data uses the analysis method to determine form and meaning of onomatopoeia. Third step is the presentation of the analysis data.

According to the analyses that have been done, found 2 variation of onomatopoeia's form, there are reduplication form and non-reduplication form. Repetitive form of onomatopoeia in this webtoon there are three types, (1) Full reduplication, (2) Partial reduplication, and (3) Reduplication with the changes of phoneme. Non-reduplication form be classified based on number of syllable, there are two type (1) monosyllable, and (2) disyllable. And then, there are five kinds of onomatopoeia's meaning. (1) onomatopoeia as a typical of objects, (2) onomatopoeia as a forming the name of actions, (3) onomatopoeia as an indicator of situation , (4) onomatopoeia as a forming of the character's emotions, and (5) onomatopoeia to give a certain effect for a reader. After an analysis of the onomatopoeia's meaning, sounds produced by human activities and sounds of objects has functions for naming the onomatopoeia. Onomatopoeia used to support human's communication activities everyday. Onomatopoeia also used for visualizing expression in webtoon.

Keywords: onomatopoeia, Korean comic, webtoon

## 초록

의성어는 문학작품에 나타난 언어의 표현이다. 보통 의성어는 소설책, 만화 그리고 웹툰 등에 쓰인다. 최근 매체의 발전에 따라 의성어는 더 많은 형태로 변하고 있다. “윤현석의 다이스 웹툰 33-38화에서 나타는 의성어의 형태와 의미 분석” 논문 통해서 여러 가지 의성어를 발견하였다. 이 분석의 목적은 다이스 웹툰 33-38화에서 나타는 의성어의 형태와 의미를 독자에게 알려주고 설명하기 위해서다.

이 분석의 연구 방법은 기술적이고 질적인 방법을 사용한다. 기술적이고 질적인 방법은 세 가지 단계가 있다. 첫 번째는 자료를 수집 단계다. 자료를 수집의 방법은 자료를 기록 기법을 사용한다. 두 번째는 자료를 분석하기다. 자료 분석을 통해 다이스 웹툰 33-38화에서 나타난 의성어의 형태와 의미를 분석하였다. 세 번째는 자료를 제시하기다. 분석의 결과를 제시한다.

분석의 결과에 바탕으로 웹툰에서 나타난 의성어의 형태는 두 가지 변이가 발견 됐다, 반복형과 반복형이 아닌 경우 (어근). 이 웹툰에서 나타는 반복형에는 셋 가지 있다. (1) 전체의 반복형, (2) 일부 반복형 (3) 음소 변화 반복형이 그것이다. 그리고 이 웹툰에서 나타는 반복형이 아닌 경우 (어근)는 두 가지 있는데 (1) 다음절어와 (2) 2음절어가 그것이다. 그 다음에 웹툰에서 나타는 의성어의 의미는 다섯 가지다 있다, (1) 물건의 진형적인 의성어, (2) 사람 행동의 이름으로 나타내는 의성어, (3) 캐릭터의 감정을 나타내는 의성어, (4) 어떠한 상황을 나타내는 의성어, (5) 독자에게 특정한 효과를 주는 의성어가 있다. 의성어의 의미에 대한 분석을 한 다음, 의성의 다른 역할을 발견하였다. 의성어는 인간의 일상적인 의사 소통을 보다 더 원활하게 해 주는 역할을 한다. 또한 의성어는 웹툰에서 어떠한 성격과 상황을 시각화하기 위해 사용되었다.

단어: 의성어, 만화, 웹툰