

DAFTAR PUSTAKA

- Adobe Systems Incorporated. (2012) *Get Started With Adobe Flash*.
<http://www.adobe.com/devnet/flash/articles/create-first-flash-document.html>.
Diakses tanggal 28 February 2017.
- Adobe Systems Incorporated. (2012) *Overview of the Adobe Flash Professional CS6 Workspace*.
http://www.georgetownisd.org/cms/lib/TX01001838/Centricity/Domain/781/cs6_p5_flash_workspace.pdf. Diakses tanggal 28 Maret 2017.
- Arikunto, Suharsimi. (2006) *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Binanto, Iwan. (2010) *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*.
Yogyakarta : Andi Offset.
- Buku Panduan Akademik 2014/2015 Program Studi D-3 Rekam Medis UGM.
- Chasanah. (2009) *Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Fisika Pokok Bahasan Suhu dan Kalor dengan Macromedia Flash*. Tesis. Universitas Gadjah Mada.
- Fauzi. (2013) *Pengembangan Multimedia Pada Pembelajaran Muatan Lokal Batik di SMK Negeri 4 Yogyakarta*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Firdaus, Damiri dan Tresnawati. (2012) *Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic (Studi Kasus CV.GANETIC)*. *Jurnal Sekolah Tinggi Teknologi Garut* 01 (09): 2.
- Guritno, Sudaryono dan Rahardja. (2011) *Theory and Application of IT Research : Metodologi Penelitian Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Hakim, Lukmanul San Mutmainah, Siti. (2003) *Teknik Jitu Menguasai Flash MX*. Jakarta: Efek Media Komputindo.
- Hatta, G (2013) *Manajemen Informasi Kesehatan di Sarana Pelayanan Kesehatan*. Jakarta : UI Press.
- Keputusan Menteri Kesehatan RI No.50/MENKES/SK/I/1998 tentang Pemberlakuan Klasifikasi Statistik Internasional Mengenai Penyakit Revisi ke-10 tertanggal 13 Januari 1998. www.depkes.go.id .Diakses tanggal 1 Mei 2017.
- Margono. (2004) *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Maulana. (2014) *Pemrograman Game dengan Actionscript 3.0 pada Adobe Flash CS6*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Mukhtar dan Iskandar. (2010) *Desain Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (Sebuah Orientasi Baru)*. Jakarta: Gaung Persada (GP) PressJakarta.

Nuryati. (2015) Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Pembelajaran Klasifikasi & Kodefikasi Penyakit Dan Masalah Terkait. *JMIKI* Vol 3 (1).

Peraturan Menteri Kesehatan RI No 55 tahun 2013 tentang Pentelenggaraan Pekerjaan Perekam Medis. www.depkes.go.id .Diakses tanggal 1 Januari 2017.

Sugiyono. (2009) *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.

Sulistyo. (2016) Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Sekolah Dasar Berbasis. *Tugas Akhir*. Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada.

Sutopo, A.H .(2002) *Animasi dengan Macromedia Flash Berikut Actionscrps*. Yogyakarta : Salemba Infote .

Sutopo. (2003) *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Suyanto. (2004) *Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*. Yogyakarta: Andi Offset.

UU Nomor 36 tahun 2014 tentang Tenaga Kesehatan. www.kemenkopmk.go.id. Diakses tanggal 12 April 2017.

Waskito, A. (2009) *Kamus Praktis Bahasa Indonesia*. Jakarta: Wahyu Media.

World Health Organization. (2010). *International Statistical of Disease and Related Health Problem Tenth Revision (ICD-10)*. Geneva : World Health Organization.