

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Pengesahan .....	ii
Halaman Pernyataan .....	iii
Kata Pengantar .....	iv
Daftar Isi .....	v
Daftar Gambar .....	vii
Intisari .....	ix
Abstract .....	x

### **BAB I      PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	6
1.3. Tujuan Dan Manfaat Penelitian .....	6
1.3.1. Tujuan Penelitian .....	6
1.3.2. Manfaat Penelitian .....	7
1.4. Batasan Penelitian .....	7
1.5. Tinjauan Pustaka .....	7
1.6. Landasan Teori .....	11
1.6.1. Relasi Manusia dan Teknologi .....	11
1.6.2. Ruang Siber, Netiquette, dan Komunitas <i>Gamer</i> .....	13
1.6.3. Artikulasi .....	16
1.6.4. <i>Banal Nationalism</i> .....	17
1.7. Metodologi Penelitian .....	18
1.7.1. Teknik Pengumpulan Data .....	19
1.7.2. Teknik Analisis Data .....	21
1.8. Sistematika Penulisan .....	22



## **BAB II**

### **BUDAYA GAME DI INDONESIA DAN GAME ONLINE EREPUBLIK**

2.1. Video Game Di Indonesia .....	23
2.2. Gamer Di Indonesia .....	34
2.3. Struktur Sosial Dalam Ruang Sosial <i>Gamer</i> .....	39
2.4. Permainan Game Online eRepublik .....	41
2.4.1. Tampilan Antarmuka <i>Game</i> eRepublik .....	44
2.4.2. Elemen-Elemen Penting Dalam eRepublik .....	57
2.4.2.1. Pemerintah .....	58
2.4.2.2. Militer .....	59
2.4.2.3. Ekonomi .....	61
2.5 Ringkasan .....	63

## **BAB III**

### **AKTIVITAS GAMER ERPUBLIK INDONESIA**

3.1. Gamer eRepublik Indonesia Dalam Game eRepublik .....	65
3.2. Bermain Game eRepublik Sebagai Bentuk Nasionalisme .....	72
3.2.1. Menjadi Citizen eIndonesia .....	75
3.2.2. Politik Dan Militer Di eIndonesia .....	79
3.2.3. Dinamika Kehidupan Di eIndonesia .....	90
3.3. <i>Netiquette</i> Dalam Komunitas eRepublik Indonesia .....	96
3.4. Ringkasan .....	99

## **BAB IV**

### **ARTIKULASI NASIONALISME DALAM BERMAIN EREPUBLIK**

4.1 Relasi Alteritas antara <i>Gamer</i> dan <i>Game</i> eRepublik .....	101
4.2 Artikulasi Nasionalisme Oleh Para Gamer .....	103
4.2.1. Bermain eRepublik Sebagai Ekspresi Identitas Diri Gamer .....	105
4.2.2. Penguhan Eksistensi dan Identitas Ke-Indonesia-an Gamer .....	108
4.2.3. <i>Banal Nationalism</i> Dalam Komunitas eRepublik Indonesia .....	116
4.3 Ringkasan .....	118



5.1. Kesimpulan .....	120
5.2. Saran .....	123
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>125</b>

### **Daftar Gambar**

Gambar 2.1 .....	24
Gambar 2.2 .....	25
Gambar 2.3 .....	26
Gambar 2.4 .....	27
Gambar 2.5 .....	28
Gambar 2.6 .....	29
Gambar 2.7 .....	30
Gambar 2.8 .....	30
Gambar 2.9 .....	31
Gambar 2.10 .....	32
Gambar 2.11 .....	37
Gambar 2.12 .....	38
Gambar 2.13 .....	43
Gambar 2.14 .....	44
Gambar 2.15 .....	45
Gambar 2.16 .....	46
Gambar 2.17 .....	47
Gambar 2.18 .....	48
Gambar 2.19 .....	49
Gambar 2.20 .....	49



Gambar 2.21 .....	51
Gambar 2.22 .....	51
Gambar 2.23 .....	52
Gambar 2.24 .....	53
Gambar 2.25.....	54
Gambar 2.26 .....	55
Gambar 2.27.....	62
Gambar 3.1 .....	73
Gambar 3.2 .....	89
Gambar 4.1 .....	111
Gambar 4.2 .....	114