



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
PRAKATA.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II. DASAR TEORI.....	4
2.1 Permainan <i>Space Invaders</i>	4
2.2 Mikrokontroler	5
2.2.1 Mikrokontroler NUC140VE3CN.....	5



2.2.2 Konfigurasi Pin NUC140VE3CN	6
2.3 Trainer Nu LB NUC140 NUVOTON NuMicro ARM Cortex-M0.....	7
2.3.1 Bentuk Modul.....	7
2.3.2 Koneksi Pin pada Modul	8
2.3.3 LCD (<i>Liquid Crystal Display</i>).....	9
2.3.4 Keyad.....	10
2.4 CooCox IDE	11
2.4.1 Library External	15
2.4.2 Cara Mendownload Program	17
BAB III. PERANCANGAN SISTEM	18
3.1 Blok Diagram Sistem	18
3.2 Perancangan Perangkat keras (<i>Hardware</i>)	19
3.2.1 Rangkaian Keypad	20
3.2.2 Sistem LCD.....	20
3.3 Perancangan Perangkat <i>Lunak</i> (<i>Software</i>).....	21
3.3.1 Perancangan Program Sistem Keypad	21
3.3.2 Perancangan Program Sistem LCD.....	23
3.3.3 Perancangan Program Sistem Keseluruhan Game Space Invader	25
BAB IV. PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Pengujian Perangkat Lunak	27
4.1.1 Nilai Nilai Tipe Data.....	27
4.1.2 Fungsi Main	28



4.1.3 Fungsi Tampil Nyawa Score.....	32
4.1.4 Fungsi Triger Tampil Alien	33
4.1.5 Fungsi Tampil Alien	35
4.1.6 Fungsi Tampil Tembak	36
4.1.7 Fungsi Hapus Alien.....	37
4.1.8 Fungsi Hapus Tembak	39
4.1.9 Fungsi Keypad	40
4.1.10 Fungsi Jalan Ufo Tembak	42
4.1.11 Fungsi Alien Turun	43
4.1.12 Fungsi Batas Gerak	44
4.1.13 Fungsi Tembak.....	46
4.1.14 Fungsi Nyawa Berkurang.....	47
4.1.15 Fungsi Alien Tertembak.....	48
4.1.16 Fungsi Tembak Final	50
4.2 Analisa Secara Keseluruhan	51
BAB V. PENUTUP.....	54
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA.....	56

LAMPIRAN