

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
INTISARI.....	viii
ABSTRAK.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Pertanyaan Penelitian.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.3.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.3.2. Manfaat Penelitian.....	3
1.4. Batasan Penelitian.....	4
1.4.1. Fokus Penelitian.....	4
1.4.2. Lokasi Fokus Penelitian.....	4
1.5. Keaslian Penelitian.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Konsep Permainan.....	9
2.2. <i>SimCity</i>	13
2.2.1. Sejarah <i>SimCity</i>	13
2.2.2. Konsep <i>SimCity 2013</i>	14
2.2.3. Cara Kerja Permainan <i>SimCity 2013</i>	20
2.3. Praktikum-Studio dalam Pendidikan PWK.....	31
2.4. Pemakaian <i>SimCity</i> dalam Pendidikan PWK.....	35
2.5. Landasan Teori.....	38
2.5.1. Potensi Penggunaan <i>SimCity</i> sebagai Alat Praktikum Studio.....	38
2.5.2. Syarat Penggunaan <i>SimCity</i> sebagai Alat Praktikum Studio.....	39
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	43
3.1. Pendekatan Penelitian.....	43
3.2. Alur Penelitian.....	44
3.2.1. Penentuan Variabel.....	45
3.2.2. Formulasi.....	46
3.2.3. Simulasi.....	50
3.2.4. Penilaian.....	51
3.3. Cara Pengumpulan Data.....	52

3.4. Cara Analisis Data.....	54
3.5. Jadwal Penelitian.....	54

BAB 4 DESKRIPSI STUDIO PERENCANAAN WILAYAH DAN KOTA UGM	56
4.1. Gambaran Studio Perencanaan Wilayah dan Kota UGM.....	56
4.2. Pelaksanaan Studio Perencanaan Kota.....	57
4.3. Tujuan dan Hasil Pembelajaran (<i>Learning Outcome</i>).....	60
BAB 5 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	62
5.1. Kriteria Perumusan Model	63
5.1.1. Kriteria Perumusan Model Aplikatif	63
5.1.2. Kriteria Perumusan Tingkat Kompleksitas Pembangunan Kota.....	65
5.1.3. Kriteria Perumusan Tingkat Kompleksitas Tabel Iterasi Masalah-Solusi.....	66
5.2. Model Penggunaan Permainan <i>SimCity 2013</i>	68
5.2.1. Pengujian Aturan Main	70
5.2.1.1. Hasil Simulasi dan Forum Pengujian Model I.....	71
5.2.1.2. Hasil Simulasi dan Forum Pengujian Model II.....	82
5.2.1.2. Hasil Simulasi dan Forum Pengujian Model III	87
5.2.2. Pengujian Model Pembangunan Kota.....	87
5.2.2.1. Hasil Simulasi dan Forum Pengujian Model I.....	88
5.2.2.2. Hasil Simulasi dan Forum Pengujian Model II.....	92
5.2.2.2. Hasil Simulasi dan Forum Pengujian Model III	94
5.3. Syarat Penggunaan Permainan <i>SimCity 2013</i>	95
5.3.1. Pengujian Tabel Iterasi Masalah-Solusi.....	96
5.3.1.1. Hasil Simulasi dan Forum Pengujian Model I.....	103
5.3.1.2. Hasil Simulasi dan Forum Pengujian Model II.....	104
5.3.1.2. Hasil Simulasi dan Forum Pengujian Model III	108
5.3.2. Kemanfaatan Penggunaan.....	108
5.3.3. Kenyamanan Penggunaan	110
5.3.4. Batasan Penggunaan	113
5.4. Temuan Model Aplikatif.....	114
5.4.1. Konfirmasi Kepada Instruktur Studio Kota	116
5.4.1.1. Tanggapan Ibu Isti Hidayati, ST., M.Sc.	116
5.4.1.2. Tanggapan Bapak Muh. Sani Roychansyah, ST., M. Eng., D.Eng.	117
5.4.2. Model Aturan Main.....	118
5.4.2.1. Kronologi Model	119
5.4.2.2. Deskripsi Model	123

5.4.3. Model Pembangunan Kota.....	124
5.4.3.1. Kronologi Model.....	125
5.4.3.2. Deskripsi Model.....	128
5.4.4. Tabel Iterasi Masalah-Solusi.....	129
5.4.4.1. Kronologi Model.....	130
5.4.4.2. Deskripsi Model.....	133
5.5. Cara Penggunaan Model Aplikatif.....	134
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	139
6.1. Kesimpulan	139
6.2. Saran.....	140
DAFTAR PUSTAKA	143
LAMPIRAN.....	147

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Penelitian tentang Topik Permainan <i>SimCity</i>	4
Tabel 2.1. Komponen dalam <i>Data Maps</i>	19
Tabel 2.2. Karakteristik Kunci Studio Perencanaan Wilayah dan Kota	33
Tabel 2.3. Potensi Penggunaan <i>SimCity</i> sebagai Alat Praktikum Studio.....	38
Tabel 2.4. Syarat Penggunaan <i>SimCity</i> sebagai Alat Praktikum Studio	39
Tabel 2.5. Variabel Komponen Analisis Studio Kota dan <i>SimCity 2013</i>	40
Tabel 3.1. Tipologi Komponen Aspek Guna Lahan	47
Tabel 3.2. Tipologi Jaringan Jalan Permainan <i>SimCity 2013</i>	48
Tabel 3.3. Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....	55
Tabel 4.1. RKPM Studio Kota	57
Tabel 4.2. Aspek Analisis Studio Kota	59
Tabel 4.3. Tujuan, Hasil, dan Kegunaan Pembelajaran Studio Kota.....	60
Tabel 5.1. Kriteria Perumusan Tingkat Kompleksitas Tabel Iterasi Masalah-Solusi.....	68
Tabel 5.2. Hasil Pembelajaran Praktikum Permainan <i>SimCity 2013</i>	137

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Skema Kerangka Pemikiran Permainan Serius	12
Gambar 2.2. Panel-panel dalam Elemen <i>Menus</i>	17
Gambar 2.3. Panel-panel dalam <i>HUD Elements</i>	18
Gambar 2.4. Panel-panel dalam <i>Region View</i>	18
Gambar 2.5. Diagram Alur Hubungan Komponen Zonasi dalam Permainan <i>SimCity 2013</i>	21
Gambar 2.6. Hubungan antara Tingkat Kepadatan dengan Kesenangan Zona Perumahan	23
Gambar 2.7. Kerangka Berpikir Cara Kerja Perumahan	24
Gambar 2.8. Hubungan antara Tingkat Kepadatan dengan Kesenangan Zona Komersial	26
Gambar 2.9. Kerangka Berpikir Cara Kerja Zona Komersial.....	27
Gambar 2.10. Hubungan antara Tingkat Kepadatan dengan Kesenangan Zona Industri	29
Gambar 2.11. Kerangka Berpikir Cara Kerja Zona Industri.....	30
Gambar 3.1. Alur Pembangunan Model	43
Gambar 3.2. Diagram Alur Penelitian.....	45
Gambar 3.3. Diagram Alur Penentuan Variabel Penelitian	46
Gambar 3.4. Model Umum Simulasi Komponen Guna Lahan.....	48
Gambar 3.5. Model Pembangunan Kota Sementara	50
Gambar 3.6. Cara Analisis Data.....	54
Gambar 5.1. Alur Simulasi dan Forum Pengujian Model.....	69
Gambar 5.2. Aturan Main Pertama Permainan <i>SimCity 2013</i>	72
Gambar 5.3. Aturan Main Ke-2 Permainan <i>SimCity 2013</i>	76
Gambar 5.4. <i>Template</i> Blok Kota Pertama	78
Gambar 5.5. <i>Verdant Jungle Region</i>	79
Gambar 5.6. <i>Toucan Valley City</i>	80
Gambar 5.7. Panel Waktu dalam Permainan <i>SimCity 2013</i>	81
Gambar 5.8. Model Aturan Main Ke-3 (Akhir).....	83
Gambar 5.9. <i>Happiness Level</i>	84
Gambar 5.10. <i>Building Density Level</i>	85
Gambar 5.11. <i>Approval Rating</i>	86
Gambar 5.12. Model Pembangunan Kota Pertama (Awal).....	89
Gambar 5.13. Model Pembangunan Kota Ke-2	91
Gambar 5.14. Model Pembangunan Kota Ke-3 (Akhir)	93
Gambar 5.15. <i>Template</i> Blok Kota Ke-2	94
Gambar 5.16. Format Tabel Iterasi Masalah-Solusi	97
Gambar 5.17. Tabel Iterasi Masalah-Solusi Pertama (Awal)	99
Gambar 5.18. Model Pembangunan Kota Kompleksitas Rendah.....	100
Gambar 5.19. Model Pembangunan Kota Kompleksitas Sedang	101
Gambar 5.20. Model Pembangunan Kota Kompleksitas Tinggi	102
Gambar 5.21. Tabel Iterasi Masalah-Solusi Ke-2.....	104
Gambar 5.22. Tabel Iterasi Masalah-Solusi Ke-3 (Akhir).....	106

Gambar 5.23. Kronologi Model Aturan Main Aplikatif	119
Gambar 5.24. Perbandingan Model Aturan Main Hasil Masing- Masing Simulasi dan Forum Pengujian Model	121
Gambar 5.25. Model Aturan Main Aplikatif	123
Gambar 5.26. Kronologi Model Pembangunan Kota Aplikatif	125
Gambar 5.27. Perbandingan Model Pembangunan Kota Hasil Masing- Masing Simulasi dan Forum Pengujian Model	127
Gambar 5.28. Model Pembangunan Kota Aplikatif.....	128
Gambar 5.29. Contoh Gambaran <i>Template</i> Blok Kota Model Pembangunan Kompleksitas Tinggi	129
Gambar 5.30. Kronologi Tabel Iterasi Masalah-Solusi	130
Gambar 5.31. Perbandingan Tabel Iterasi Masalah-Solusi Hasil Masing- Masing Simulasi dan Forum Pengujian Model	132
Gambar 5.32. Tabel Iterasi Masalah-Solusi Aplikatif	133
Gambar 5.33. Alur Penggunaan Model Aplikatif di Dalam Demonstrasi Studio Kota.....	135
Gambar 5.34. Alur Penggunaan Model Aplikatif di Dalam Praktikum Studio Kota.....	136