



## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERSEMAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR SINGKATAN .....	xiv
Intisari .....	xvi
<i>Abstract</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	3
1.6. Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	6
2.1. Tinjauan Pustaka .....	6
2.2. Dasar Teori .....	10
2.2.1. <i>Augmented Reality (AR)</i> .....	10
2.2.2. <i>Mobile AR</i> .....	13
2.2.3. <i>Cloud computing</i> .....	14
BAB III METODE PENELITIAN .....	28
3.1. Bahan Penelitian .....	28
3.2. Alat dan Bahan yang digunakan .....	28
3.3. Rancangan Alur Penelitian .....	30
3.4. Rancangan Topologi Jaringan .....	32
3.5. Rancangan Sistem Aplikasi <i>Augmented Reality</i> .....	33



3.5.1.    Rancangan Pembuatan Aplikasi Konvensional .....	33
3.5.2.    Rancangan Persiapan dan Pembuatan Aplikasi berbasis <i>Cloud</i> .....	35
3.6.    Rancangan Alur Pengujian Aplikasi Augmented Reality .....	42
3.7.    Lingkungan Pengujian.....	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	47
4.1.    Pengujian Satu <i>Smartphone</i> dengan Satu <i>Marker</i> .....	49
4.1.1.    Berbasis <i>Public Cloud</i> .....	49
4.1.2.    Berbasis <i>Private Cloud SaaS</i> .....	51
4.1.3.    Berbasis <i>Private Cloud PaaS</i> .....	52
4.2.    Pengujian Satu <i>Smartphone</i> dengan Banyak <i>Marker</i> .....	54
4.2.1.    Berbasis <i>Public Cloud</i> .....	54
4.2.2.    Berbasis <i>Private Cloud SaaS</i> .....	56
4.2.3.    Berbasis <i>Private Cloud PaaS</i> .....	57
4.3.    Pengujian Banyak <i>Smartphone</i> dengan Satu <i>Marker</i> .....	59
4.3.1.    Berbasis <i>Public Cloud</i> .....	59
4.3.2.    Berbasis <i>Private Cloud SaaS</i> .....	61
4.3.3.    Berbasis <i>Private Cloud PaaS</i> .....	63
4.4.    Pengujian Banyak <i>Smartphone</i> dengan Banyak <i>Marker</i> .....	65
4.4.1.    Berbasis <i>Public Cloud</i> .....	66
4.4.2.    Berbasis <i>Private Cloud SaaS</i> .....	67
4.4.3.    Berbasis <i>Private Cloud PaaS</i> .....	69
4.5.    Pengujian Penggunaan <i>Resource Smartphone</i> .....	71
4.5.1.    Pengukuran dan Analisis efisiensi ukuran <i>file apk</i> dan terpasang ..	71
4.5.2.    Pengukuran dan Analisis efisiensi ukuran RAM aplikasi.....	72
4.6.    Analisis Perbandingan Waktu Akses antar <i>cloud</i> .....	73
4.7.    Rangkuman Analisis Pengujian.....	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	81
DAFTAR PUSTAKA .....	83
LAMPIRAN .....	85