

SKRIPSI

**PENERAPAN ALGORITMA GENETIKA UNTUK PROYEKSI POIN
PEMAIN PADA FANTASY PREMIER LEAGUE**

***IMPLEMENTATION OF GENETIC ALGORITHM FOR PLAYER POINTS
PROJECTIONS IN FANTASY PREMIER LEAGUE***

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat

Sarjana Ilmu Komputer



HIMAWAN ADI PRAKOSA

11/312745/PA/13570

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2015