



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRACT .....	vi
INTISARI.....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BABI PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan masalah.....	6
1.3 Keaslian penelitian.....	6
1.4 Tujuan Penelitian .....	7
1.5 Manfaat Penelitian .....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Landasan Teori .....	11
2.2.1 TransJogja .....	11
2.2.1.1 Jaringan Trayek Angkutan Bus TransJogja.....	11
2.2.1.2 Peta Wisata dan Jalur TransJogja .....	13
2.2.2 Android .....	14
2.2.2.1 Sejarah.....	14
2.2.2.2 Arsitektur.....	15
2.2.2.3 Dalvik Virtual Machine.....	16
2.2.3 GoogleMap.....	17
2.2.4 Graf .....	17
2.2.4.1 Jenis-Jenis Graf .....	18
2.2.4.2 Representasi Graf.....	19
2.2.5 Lintasan Terpendek .....	20
2.2.6 Algoritma <i>Best Path Planning</i> .....	21
2.3 Pertanyaan Penelitian .....	22
BAB III METODOLOGI.....	23
3.1 Alat dan Bahan.....	23
3.1.1 Alat.....	23
3.1.2 Bahan.....	23
3.2 Analisis Sistem.....	25
3.2.1 Analisis Pengguna.....	25



3.2.2	Analisis Kebutuhan .....	28
3.3	Gambaran Umum Aplikasi .....	29
3.4	Perancangan Sistem .....	29
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	29
3.3.2	<i>Class Diagram</i> .....	30
3.3.3	<i>Activity Diagram</i> .....	31
3.5	Perancangan Basis Data .....	33
3.6	Perancangan Antarmuka .....	34
3.6.1	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	34
3.6.1.1	Perancangan Menu Utama .....	35
3.6.1.2	Perancangan Halaman Cari Rute .....	35
3.6.1.3	Perancangan Halaman Info Rute .....	36
3.6.1.4	Perancangan Halaman Info Tiket.....	37
3.6.1.5	Perancangan Halaman Peta Jogja .....	37
3.6.2	Perancangan Antarmuka Admin.....	38
3.6.2.1	Perancangan Halaman Beranda .....	38
3.6.2.2	Perancangan Halaman Kelola Halte .....	39
3.6.2.3	Perancangan Halaman Kelola Jalur .....	39
3.6.2.4	Perancangan Halaman Kelola Rute .....	40
3.6.2.5	Perancangan Halaman Kelola Jarak Antar Halte .....	40
3.6.2.7	Perancangan Halaman Kelola POI.....	41
3.6.2.8	Perancangan Halaman Kelola Info Tiket .....	42
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43
4.1	Implementasi Antarmuka .....	43
4.1.1	Implementasi Antarmuka Pengguna .....	43
4.1.2	Implementasi Antarmuka Admin .....	53
4.2	Pengujian Aplikasi .....	62
4.2.1	Pengujian <i>black box</i> .....	62
4.2.2	Uji Skenario .....	65
4.2.3	Uji Kegunaan (Usability Testing).....	67
4.3.	Keterbatasan Aplikasi .....	72
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	73
5.1	Kesimpulan .....	73
5.2	Saran .....	73
DAFTAR	PUSTAKA .....	75
LAMPIRAN	.....	L-1