

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	iii
PRAKATA	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT	vii
INTISARI	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BABI PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah	4
1.3 Keaslian penelitian	4
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Rekayasa Perangkat Lunak	9
2.2.2 Pengembangan <i>Website</i>	10
2.2.3 Bootstrap	11
2.2.4 <i>Content Management System (CMS)</i>	12
2.2.5 Pengembangan Aplikasi Berbasis Android	12
2.2.6 Pemodelan Perangkat Lunak	14
2.2.7 Proses Bisnis Musrenbang	14
2.3 Pertanyaan Penelitian	16
BAB III METODOLOGI	17
3.1 Alat dan Bahan	17
3.1.1 Alat	17
3.1.2 Bahan	18
3.2 Jalannya Penelitian	18
3.3 Perancangan Sistem	20
3.3.1 Metodologi Perancangan	20
3.3.2 Perancangan Purwarupa	21
3.3.3 Batasan Perancangan Purwarupa	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1 Profil Kota Yogyakarta	23

4.1.1	Aspek Geografi	23
4.1.2	Visi Kota Yogyakarta	24
4.1.3	Misi Kota Yogyakarta	24
4.2	Deskripsi dan Analisis Proses	25
4.2.1	Pelaksanaan Musrenbang Kelurahan	25
4.2.2	Pelaksanaan Musrenbang Kecamatan	26
4.2.3	Pelaksanaan Forum SKPD/Forum Gabungan SKPD	26
4.2.4	Pelaksanaan Musrenbang Kota	27
4.2.5	Identifikasi <i>Actor</i> dan Peran	28
4.3	Desain Pemodelan Rancangan Aplikasi	32
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	32
4.3.2	Perancangan Basis Data	39
4.3.3	Desain Menu dan Antarmuka Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	54
4.3.4	Desain Menu dan Antarmuka Aplikasi Berbasis Android	61
4.4	Perbandingan sistem lama dan sistem baru	65
4.5	Pengujian Purwarupa	66
4.5.1	Pengujian Fungsional e-Musrenbang Berbasis <i>Web</i>	67
4.5.2	Pengujian Fungsional e-Musrenbang <i>Mobile</i> Berbasis Android	98
4.6	Analisis Hasil	103
4.7	Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem	103
4.8	Manfaat Aplikasi	104
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		105
5.1	Kesimpulan	105
5.2	Saran	106
DAFTAR PUSTAKA		