

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
INTISARI.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan	5
1.4. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Sistem Informasi Geografis.....	7
2.2. Data Spasial	8
2.3. <i>Location Based Service</i>	10
2.4. Sistem GPS	15
2.5. Metode penentuan GPS	17
2.6. Aplikasi Android	19
2.7. <i>Augmented reality</i>	22
2.8. Peta Mental.....	28

2.9.	Penelitian Sebelumnya.....	30
2.10.	Kerangka Pemikiran.....	33
2.11.	Batasan Istilah	34

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.	Alat dan Bahan	35
3.1.1.	Alat Penelitian	35
3.1.2.	Bahan Penelitian	36
3.2.	Data yang diperlukan dan cara perolehannya	36
3.3.	Cara Penyajian	36
3.4.	Tahapan Penelitian	37
3.5.	Tahap Persiapan	37
3.6.	Tahap Pelaksanaan	37
3.7.	Tahap Penyelesaian	40
3.8.	Diagram Alir	42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Pembuatan Peta Daerah Penelitian	43
4.2.	Pembuatan aplikasi <i>Augmented reality</i>	47
4.3.	Perangkat aplikasi android sebagai pengembangan peta mental.....	54

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran	57

DAFTAR PUSTAKA	58
----------------------	----

LAMPIRAN	60
----------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel

2.1. Penelitian Sebelumnya.....	32
4.1. Daftar POI dan Koordinat.....	44
4.2. Uji Program AR UGM.....	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar

1.1.	<i>Location Based Service</i> kombinasi Berbagai disiplin ilmu.....	2
1.2.	Peta Kampus UGM yang Tersedia di Web.....	3
2.1.	Data Vektor.....	9
2.2.	Data Raster	10
2.3.	Komponen Utama LBS	12
2.4.	Cara Kerja LBS	13
2.5.	Skema Penentuan Posisi Global.....	16
2.6.	Penentuan Lokasi <i>Cell id</i>	17
2.7.	Penentuan lokasi metode E-OTD.....	18
2.8.	Metode <i>advance location</i>	19
2.9.	Detail anatomi android.....	20
2.10	Penggambaran <i>virtual reality</i>	23
2.11	Cara kerja <i>markerbased ARToolkit</i>	24
2.12	<i>Face tracking AR</i>	25
2.13	Contoh kenampakan 3D <i>object tracking</i>	26
2.14	Contoh metode <i>motion tracking</i>	27
2.15	<i>Gps Based Tracking</i>	28
2.16	Diagram kerangka pemikiran	33
3.1	Desain sistem aplikasi	38
3.2	Tampilan AR.....	39
3.3	Tampilan peta UGM versi <i>googlemaps</i>	40
3.4	Diagram alir penelitian.....	42
4.1	Contoh penempatan POI pada peta ..	43
4.2	Contoh kenampakan <i>package android</i>	49
4.3	Contoh kode proses ekstraksi 3D.....	50
4.4	Contoh menentukan lokasi pengguna..	50

4.5	Kode aktivasi objek 3D.....	51
4.6	Contoh tampilan AR.	52
4.7	tampilan antar muka peta versi <i>googlemaps</i>	53
4.8	Tampilan fitur <i>googledirection</i>	54