

DAFTAR ISI

PRAKATA.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
MOTTO.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
INTISARI.....	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	2
BAB II. KAJIAN PUSTAKA.....	4
BAB III. LANDASAN TEORI.....	7
3.1 Catur.....	7
3.2 Teknik Pencarian.....	12
3.3 Minimax Search Tree.....	16
3.4 Alpha-Beta Pruning.....	20
3.5 Algoritma Quiescence.....	23

3.6 Horizon Effect	24
3.7 Arena	25
BAB IV. PERANCANGAN	26
4.1 Struktur Engine	27
4.2 Pengenalan Bidak dan Papan Catur	27
4.3 Evaluasi	27
4.4 Aplikasi Teknik Sorting Alpha-Beta Pruning di Dalam Engine	28
BAB V. IMPLEMENTASI	29
5.1 Board.cpp	29
5.2 Evaluate.h	30
5.3 Search.cpp	33
5.4 Instalasi <i>Engine</i>	34
BAB VI. PENGUJIAN	37
6.1 Pengujian 1	37
6.2 Pengujian 2	38
6.3 Pengujian 3	39
6.4 Hasil Pengujian	41
BAB VII. KESIMPULAN DAN SARAN	44
DAFTAR PUSTAKA	45