

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iii
INTISARI.....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan penelitian .....	3
1.4 Kegunaan penelitian.....	3
1.5 Tinjauan pustaka dan penelitian sebelumnya .....	4
1.6 Kerangka pemikiran.....	27
1.7 Batasan penelitian .....	28
BAB II METODE PENELITIAN	
2.1 Pemilihan daerah penelitian.....	29
2.2 Bahan dan alat penelitian .....	29
2.3 Jenis dan Sumber data.....	30
2.4 Teknik pengumpulan data.....	31
2.5 Pengolahan dan analisis data .....	31
2.6 Tahap Penelitian.....	36
BAB III DESKRIPSI DAERAH PENELITIAN	
3.1 Letak luas dan batas wilayah .....	38
3.2 Kondisi fisik daerah penelitian .....	40
3.3 Kondisi Infrastruktur.....	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Proses dan hasil pengumpulan data .....	49
4.2 Menyajikan obyek dan aksesibilitas wisata minat khusus di Kabupaten Berau .....	62
4.3 Penyusunan atlas elektronik berbasis <i>WebGIS</i> .....	97
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan .....	131
5.2 Saran .....	131
DAFTAR PUSTAKA .....	133

## DAFTAR TABEL

No.	Tabel	Hal
1.1.	Perbedaan GIS dengan Atlas Digital.....	5
1.2.	Arsitektur <i>WebGIS</i> . .....	13
2.1.	Sumber Data Penelitian.....	30
3.1.	Kondisi Geografi Kabupaten Berau .....	40
3.2.	Nama dan Panjang Sungai Menurut Kecamatan.....	42
3.3.	Panjang jalan Kabupaten, Propinsi menurut jenis permukaan kondisi dan kelas tahun 2010 .....	46
3.4.	Luas wilayah, jarak dari ibukota Kabupaten ke Ibukota Kecamatan tahun 2010.....	47
3.5.	Fasilitas kesehatan di Kabupaten Berau Tahun 2010 .....	48
4.1.	Potensi dan Obyek Wisata Arung Jeram.....	51
4.2.	Potensi dan Obyek Wisata Panjat Tebing .....	52
4.3.	Potensi dan Obyek Wisata Pendakian Gunung.....	55
4.4.	Potensi dan Obyek Wisata Penyusuran Gua .....	55
4.5.	Potensi dan Obyek Wisata Selam .....	59
4.6.	Ukuran data, Persepsi visual, variable visual, dan bentuk simbol .....	103