

## INTISARI

### PEMBUATAN PERMAINAIN “PENGUIN TRAILS” MENGGUNAKAN UNITY UNTUK PERANGKAT ANDROID

Oleh :

**Saka Wibawa Putra**  
**13/354431/SV/04682**

Bermain merupakan kegiatan yang dilakukan oleh banyak orang pada masa kini. Setiap orang dapat bermain di manapun, kapanpun dan dengan siapapun berkat adanya perangkat bergerak dan permainan yang berjenis *multiplayer*. Hampir setiap pemain bermain menggunakan perangkat bergerak sendiri. Namun hal itu menyebabkan para pemain kurang berinteraksi antara satu sama lain ketika sedang bermain.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah sebuah permainan yang dapat meningkatkan interaksi sosial antar pemainnya namun juga tetap menghibur. Untuk itu penulis mengembangkan sebuah permainan *single-device multiplayer* yang berjudul Penguin Trails yang dapat dimainkan dalam sebuah perangkat bergerak.

Dari hasil pengembangan permainan dan hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa permainan ini dapat meningkatkan interaksi sosial pemainnya sekaligus menghibur pemainnya. Permainan dapat berjalan pada perangkat bergerak bersistem operasi Android.

Kata Kunci : *games, social, interaction, mobile*, Penguin Trails

## **ABSTRACT**

### **“PENGUIN TRAILS” GAME DEVELOPMENT USING UNITY FOR ANDROID PHONE**

**By :**

**Saka Wibawa Putra  
13/354431/SV/04682**

Playing games has become part of human life nowadays. Everyone can play wherever, whenever, and with whomever they please ever since mobile devices and multiplayer games have come into existence. Most players prefer to use their own mobile device to engage in games, hence the common cause of lack of social interaction between players.

For that reason, a fun game which is able to improve social interaction between its players has been developed. It is called Penguin Trails—a single-device multiplayer game that can be played in a mobile device.

From the outcome of the game development and assessment, it is concluded that this game can improve social interaction as well as entertain its players. The game can be played in Android-based mobile devices.

*Key word : games, social, interaction, mobile, Penguin Trails*