



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUL DEPAN.....	i
HALAMAN SAMBUL BELAKANG	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan masalah	2
1.3 Batasan masalah.....	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	3
1.6 Metodologi.....	3
1.7 Sistematika penulisan.....	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III. LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Sistem	9
3.2 Informasi.....	9
3.3 Sistem informasi	9
3.4 Real time system.....	10
3.5 Rekayasa perangkat lunak	11
3.6 UML	11
3.7 Client-server	14



3.8	Android.....	16
3.9	Php.....	18
3.10	Hosting	18
3.11	Site scrapping	19
3.12	JSON.....	19
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		21
4.1	Analisis sistem.....	21
4.2	Analisis masalah	21
4.3	Analisis kebutuhan informasi	21
4.4	Analisis kebutuhan fungsional	22
4.5	Analisis kebutuhan non fungsional	22
4.6	Perancangan sistem.....	22
	4.6.1. Perancangan basisdata	22
	4.6.2. Perancangan proses.....	23
	4.6.3. Perancangan struktur menu.....	30
	4.6.4. Perancangan antarmuka	31
BAB V. IMPLEMENTASI.....		38
5.1	Implementasi perangkat lunak pembangun	38
5.2	Implementasi perangkat keras pembangun	38
5.3	Implementasi parsing data dari server	38
5.4	Implementasi antarmuka.....	40
BAB VI. PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		52
6.1	Skenario pengujian	52
6.2	Hasil pengujian.....	53
6.3	Analisis hasil pengujian.....	63
BAB VII. KESIMPULAN DAN SARAN		64
7.1	Kesimpulan.....	64
7.2	Saran	64
DAFTAR PUSTAKA		65
LAMPIRAN.....		67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Gambar macam-macam diagram UML.....	12
Gambar 3.2. Gambar contoh activity diagram.....	13
Gambar 3.3. Gambar diagram use case untuk penjualan di suatu café.....	14
Gambar 3.4. Gambar model <i>client-server</i>	14
Gambar 4.1. Gambar <i>usecase</i> Sitora.....	23
Gambar 4.2. Gambar <i>activity diagram</i> lihat stok darah.....	24
Gambar 4.3. Gambar <i>activity diagram</i> lihat prosedur minta darah.....	24
Gambar 4.4. Gambar <i>activity diagram</i> lihat komponen darah.....	25
Gambar 4.5. Gambar <i>activity diagram</i> lihat tugas utama PMI.....	25
Gambar 4.6. Gambar <i>activity diagram</i> kirim email ke PMI.....	26
Gambar 4.7. Gambar <i>activity diagram</i> lihat web PMI.....	26
Gambar 4.8. Gambar <i>activity diagram</i> panggil PMI.....	27
Gambar 4.9. Gambar <i>activity diagram</i> lihat peta lokasi PMI Kota Jogja.....	27
Gambar 4.10. Gambar <i>activity diagram</i> panggil Yes118.....	28
Gambar 4.11. Gambar <i>activity diagram</i> panggil nomor darurat lain.....	28
Gambar 4.12. Gambar <i>activity diagram</i> lihat panduan Sitora.....	29
Gambar 4.13. Gambar <i>activity diagram</i> kirim <i>feedback</i>	29
Gambar 4.14. Gambar <i>activity diagram</i> <i>share</i> info dondar.....	30
Gambar 4.15. Struktur menu dan submenu Sitora.....	30
Gambar 4.16. Rancangan halaman pembuka Sitora.....	31
Gambar 4.17. Rancangan halaman lihat menu utama.....	32
Gambar 4.18. Rancangan halaman lihat stok darah.....	33
Gambar 4.19. Rancangan halaman info dondar.....	33
Gambar 4.20. Rancangan halaman bantuan Sitora.....	34
Gambar 4.21. Rancangan halaman tentang PMI.....	35
Gambar 4.22. Rancangan halaman panggil Yes118.....	36
Gambar 4.23. Rancangan halaman komponen darah.....	37
Gambar 4.24. Rancangan halaman prosedur minta darah.....	37
Gambar 4.25. Rancangan halaman kirim <i>feedback</i>	37



Gambar 5.1. Gambar sintaks file <code>getData.php</code>	39
Gambar 5.2. Gambar <i>cron job</i> untuk menangani refresh file <code>getData.php</code>	39
Gambar 5.3. Gambar cuplikan sintaks fungsi untuk membuat struktur data JSON	40
Gambar 5.4. Gambar <i>render</i> halaman pembuka beserta class <code>SelamatDatang.java</code>	41
Gambar 5.5. Gambar <i>render</i> halaman menu utama beserta class <code>MenuUtama.java</code>	41
Gambar 5.6. Gambar cuplikan sintaks <code>ServiceHandler.java</code>	42
Gambar 5.7. Gambar cuplikan sintaks fungsi <i>asynctask</i>	43
Gambar 5.8. Gambar cuplikan sintaks fungsi <i>doInBackground</i>	43
Gambar 5.9. Gambar <i>render</i> tampilan info stok darah dan fungsi <i>onPostExecute</i>	44
Gambar 5.10. Gambar <i>render</i> tampilan komponen darah beserta class <code>SingleBloodActivity.java</code>	45
Gambar 5.11. Gambar sintaks di class <code>KomponenDarah.java</code>	45
Gambar 5.12. Gambar <i>render</i> tampilan Yes118 beserta class <code>Yes118.java</code>	45
Gambar 5.13. Gambar <i>render</i> tampilan minta darah beserta classnya	46
Gambar 5.14. Gambar cuplikan detail penjelasan pada halaman minta darah	46
Gambar 5.15. Gambar <i>render</i> tampilan Kontak PMI beserta classnya	47
Gambar 5.16. Gambar cuplikan sintaks fungsi untuk menampilkan peta berdasar latitude longitude	47
Gambar 5.17. Gambar <i>render</i> tampilan panduan Sitora beserta classnya	48
Gambar 5.18. Gambar <i>render</i> tampilan tentang Sitora beserta classnya	48
Gambar 5.19. Gambar <i>render</i> tampilan <i>feedback</i> beserta classnya	49
Gambar 5.20. Gambar cuplikan sintaks proses pengambilan data acara dondar	49
Gambar 5.21. Gambar sintaks tampilan <i>layout</i> masing-masing acara donor darah	50
Gambar 5.22. Gambar <i>render</i> tampilan aksi bagikan acara donor darah	50
Gambar 5.23. Gambar <i>render</i> tampilan nomor darurat lain dan kelasnya	51



Gambar 6.1. Gambar ikon aplikasi beserta tampilan pembuka Sitora.....	53
Gambar 6.2. Gambar tampilan menu utama Sitora.....	54
Gambar 6.3. Gambar pengujian terhadap menu info stok yang berhasil.....	54
Gambar 6.4. Gambar pengujian terhadap menu info stok yang gagal.....	55
Gambar 6.5. Gambar pengujian terhadap menu Komponen Darah.....	55
Gambar 6.6. Gambar pengujian terhadap menu Yes118.....	56
Gambar 6.7. Gambar pengujian nomor darurat lain.....	56
Gambar 6.8. Gambar pengujian terhadap menu Minta Darah.....	57
Gambar 6.9. Gambar pengujian terhadap menu Kontak PMI.....	57
Gambar 6.10. Gambar aksi dari masing-masing informasi di halaman Kontak PMI.....	58
Gambar 6.11. Gambar pengujian terhadap menu acara donor darah.....	58
Gambar 6.12. Gambar pengujian terhadap menu Panduan Sitora.....	59
Gambar 6.13. Gambar pengujian terhadap menu tentang Sitora.....	59
Gambar 6.14. Gambar pengujian terhadap menu Form Feedback.....	60
Gambar 6.15. Gambar pengujian ketika menampilkan peta PMI Kota Yogyakarta.....	60
Gambar 6.16. Gambar pengujian ketika menampilkan peta jika tidak terdapat <i>Google Play Services</i>	61
Gambar 6.17. Gambar pengujian calling 118.....	61
Gambar 6.18. Gambar pengujian ketika mengirimkan <i>feedback</i> melalui email.....	62
Gambar 6.19. Gambar ketika berhasil mengambil data dari web PMI dan JSON.....	62
Gambar 6.20. Gambar tampilan struktur data JSON yang berhasil dibuat.....	62
Gambar 6.21. Diagram analisis kuisioner.....	63



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel perbandingan pustaka penelitian sebelumnya.....	8
Tabel 6.1. Tabel Skenario Pengujian Sitora.....	52



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 01. Instalasi Sitora	68
Lampiran 02. Kuisisioner	69