



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSEMPAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
Intisari	xiii
Abstract	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Dasar Teori	11
2.2.1. Bilangan Prima dan Bilangan Komposit.....	11
2.2.2. Perkembangan Studi Bilangan Prima.....	12
2.2.3. Teorema Bilangan Prima.....	13
2.2.4. Algoritme	14
2.2.5. Analisis Algoritme	15
2.2.5.1. Notasi O Besar.....	16
2.2.5.2. Kompleksitas Komputasi	17
2.2.5.2.1.Kompleksitas Waktu	17
2.2.5.2.2.Kompleksitas Memori	19
2.2.6. Algoritme Penentuan Bilangan Prima.....	19
2.2.6.1. Algoritme <i>Trial Division</i>	20
2.2.6.2. Algoritme <i>Sieve of Eratosthenes</i>	21
2.2.6.3. Algoritme <i>Segmented Sieve of Eratosthenes</i>	22



2.2.7. RAM (<i>Random Access Memory</i>)	23
2.2.8. Secondary Storage	24
2.2.9. Basis Data	25
2.2.10. <i>SQLite</i>	27
2.2.11. <i>Microsoft Excel</i>	28
2.2.11.1.Fungsi <i>FORECAST</i> pada <i>Microsoft Excel</i>	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	29
3.1. Alat dan Bahan	29
3.1.1. Perangkat Keras	29
3.1.2. Perangkat Lunak.....	29
3.2. Diagram Alir Penelitian.....	30
3.3. Tahapan Penelitian	30
3.3.1. Studi Literatur	31
3.3.2. Persiapan Pengembangan Program	31
3.3.3. Perancangan dan Pengembangan Program	31
3.3.3.1. Pengembangan Program Standar	31
3.3.3.2. Implementasi Basis Data	32
3.3.3.3. Penyempurnaan Implementasi Basis Data.....	32
3.3.4. Pengujian Unjuk Kerja Program	33
3.3.5. Analisis dan Penarikan Kesimpulan.....	33
3.3.6. Penulisan Laporan	33
3.4. Persiapan Pengembangan Program.....	33
3.4.1. Penentuan Basis Data	33
3.4.2. Penentuan Bahasa Pemrograman	34
3.4.3. Penentuan Parameter	34
3.4.3.1. Pengukuran Waktu Eksekusi Program	34
3.4.3.2. Pengukuran Konsumsi Memori Program	35
3.5. Perancangan dan Pengembangan Program	35
3.5.1. Perancangan Implementasi Standar Algoritme <i>Sieve of Eratosthenes</i>	36
3.5.2. Perancangan Implementasi Algoritme <i>Sieve of Eratosthenes</i> dengan Basis Data	41
3.5.3. Penyempurnaan Implementasi Basis Data dengan Pendekatan Iterasi	43
3.5.3.1. Tahap Inisialisasi <i>Increment</i>	46



3.5.3.2. Tahap Pembuatan Basis Data	46
3.5.3.3. Tahap Penentuan Limit	49
3.5.3.4. Tahap Proses Penyaringan.....	49
3.5.4. Penyempurnaan Implementasi Basis Data dengan Pendekatan Rekursi	55
3.5.4.1. Tahap Penentuan <i>Range</i>	58
3.5.4.2. Tahap Proses Penyaringan.....	60
3.5.4.3. Modul Penyaringan Bilangan Prima	64
3.6. Pengujian Unjuk Kerja Program.....	66
3.6.1. Pengujian Program Standar.....	66
3.6.2. Pengujian Hasil Implementasi Basis Data	68
3.6.3. Pengujian Hasil Penyempurnaan dengan Pendekatan Iteratif.....	69
3.6.4. Pengujian Hasil Penyempurnaan dengan Pendekatan Rekursif.....	71
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	73
4.1. Hasil Pengujian Implementasi Standar <i>Sieve of Eratosthenes</i>	73
4.2. Hasil Pengujian Implementasi Algoritme <i>Sieve of Eratosthenes</i> dengan Basis Data	80
4.3. Hasil Pengujian Penyempurnaan Implementasi Basis Data dengan Pendekatan Iterasi.....	82
4.4. Hasil Pengujian Penyempurnaan Implementasi Basis Data dengan Pendekatan Rekursi	89
4.4.1.Pengujian Nilai <i>MaxArray</i>	90
4.4.1.1.Hasil Pengujian Nilai <i>MaxArray</i>	90
4.4.1.2.Analisis Nilai <i>Range</i>	93
4.4.1.3.Pemilihan Nilai <i>MaxArray</i>	98
4.4.2.Pengujian Unjuk Kerja.....	99
4.5. Perbandingan Unjuk Kerja Hasil Implementasi	104
4.5.1.Perbandingan Kecepatan.....	105
4.5.2.Perbandingan Konsumsi Memori Primer.....	109
4.5.3.Perbandingan Konsumsi Memori Sekunder	111
4.6. Kelebihan dan Kekurangan Hasil Implementasi	116
4.6.1.Kelebihan dan Kekurangan Pendekatan Iterasi	116
4.6.2.Kelebihan dan Kekurangan Pendekatan Rekursi	117
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	118
5.1. Kesimpulan.....	118



5.2. Saran	120
Daftar Pustaka	122
Lampiran	124