

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PRAKATA.....</b>	<b>iv</b>
<b>ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan masalah.....	3
1.3 Keaslian penelitian.....	4
1.4 Tujuan Penelitian .....	7
1.5 Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Landasan Teori .....	13
2.2.1 <i>Google Calendar</i> .....	13
2.2.2 <i>OAuth 2.0</i> .....	14
2.2.3 <i>Pengendalian perangkat listrik</i> .....	18
2.2.4 <i>Zigbee</i> .....	23
2.2.5 <i>Rekayasa Perangkat Lunak</i> .....	30
<b>BAB III METODOLOGI .....</b>	<b>35</b>
3.1 Alat dan Bahan.....	35
3.1.1 Alat .....	35
3.1.2 Bahan.....	36
3.2 Jalannya Penelitian.....	36
3.2.1 Tinjauan Pustaka dan Studi Literatur .....	37
3.2.2 Identifikasi Masalah .....	37
3.2.3 Perancangan Sistem .....	37
3.2.4 Analisis Hasil Perancangan Sistem.....	37
3.2.5 Penyusunan Laporan .....	37
3.3 Perancangan Sistem .....	38
3.3.1 Metode Pengembangan Sistem .....	38
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	41
3.3.3 Perancangan Sistem .....	43
3.3.4 Implementasi Sistem .....	53

4. Cara Analisis dan Pengujian Sistem .....	59
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>61</b>
4.1 Hasil Implementasi Sistem .....	61
4.1.1 Hasil Perancangan Database .....	61
4.1.2 Hasil Perancangan Antarmuka .....	62
4.2 Pengujian Sistem.....	67
4.2.1 Skenario Pengujian Sistem.....	67
4.2.2 Hasil Pengujian .....	67
4.2.3 Pengukuran <i>Delay</i> .....	77
4.3 Pembahasan.....	81
4.4 Kelebihan dan Keterbatasan Sistem.....	85
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>86</b>
5.1 Kesimpulan .....	86
5.2 Saran .....	87
DAFTAR PUSTAKA .....	88
LAMPIRAN.....	1