



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI	xi
ABSTRAK	xii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Keaslian Penelitian	4
1.7 Metode Penelitian	4
1.8 Sistematika Penulisan	5
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Penelitian Tentang <i>Case Based Reasoning</i>	8
2.2 Pendekatan Penelitian	12
BAB III. LANDASAN TEORI	15
3.1 <i>Case Based Reasoning (CBR)</i>	15
3.2 Keuntungan Sistem <i>Case Based Reasoning</i>	16
3.3 Tipe Aplikasi <i>Case Based Reasoning</i>	16
3.3.1 Tipe klasifikasi	17
3.3.2 Tipe sintesis	18
3.4 Tahapan Sistem <i>Case Based Reasoning</i>	18
3.4.1 <i>Retrieve</i> (penelusuran)	20
3.4.2 <i>Reuse</i>	21



3.4.3 Revise	21
3.4.4 Retain	22
3.5 Fungsi Sistem <i>Case Based Reasoning</i>	22
3.6 Representasi Kasus	23
3.7 Indexing	25
3.7.1 Penyimpanan	26
3.7.2 Penelusuran (<i>retrieval</i>) dan similaritas	26
3.7.3 Adaptasi	27
3.8 Perbandingan Case Based Reasoning dengan Teknik Lain	29
3.8.1 Perbandingan Case Based Reasoning dengan Sistem Pakar Berbasis Aturan	29
3.8.2 Perbandingan Case Based Reasoning dengan teknik lain	29
3.9 Hama Tanaman Jeruk	31
3.9.1 Mineerde/ ulat peliang daun (<i>Phyllocnistis citrilla Stainton</i>)	32
3.9.2 Ulat penggerek bunga (<i>Prays citri</i>)	32
3.9.3 Ulat bisul/ puru buah (<i>Prays endocarpa</i>)	32
3.9.4 Kutu loncat (<i>Diaphorina citri</i>)	33
3.9.5 Kutu dompolan (<i>Planococcus citri</i>)	34
3.9.6 Kutu daun (<i>Toxoptera</i>)	34
3.9.7 Kutu astero (<i>Asterole canium striatum</i>)	35
3.9.8 Kutu perisai (<i>Unaspis citri</i>)	35
3.9.9 Thrips (<i>Scirtothrips citri</i>)	36
3.9.10 Lalat buah jeruk (<i>Carpolon chaefilifera</i>)	36
3.9.11 Kumbang belalai (<i>Maleuterpes dentenpis</i>)	36
3.9.12 Tungau (<i>Tenuipalsus sp.</i> , <i>Eriophyes sheldoni Tetranychus sp.</i>)	36
3.9.13 Penggerek jeruk (<i>Citripestis sagittifera</i>)	37
3.9.14 Lalat buah (<i>Bactrocera sp.</i>)	37
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	42
4.1 Deskripsi Sistem	42



4.2 Akuisisi Pengetahuan	44
4.3 Representasi Kasus	45
4.4 <i>Retrieval</i> dan <i>Similarity</i> Kasus	48
4.5 <i>Revise</i> dan <i>Retain</i>	50
4.6 Desain Sistem	51
4.6.1 Perancangan Basis Data dan Relasi antar Tabel	51
4.6.2 Perancangan Tabel	52
4.6.3 Perancangan <i>Data Flow Diagram</i>	55
4.6.3.1 <i>Diagram Context</i>	55
4.6.3.2 <i>Diagram Jenjang</i>	56
4.6.3.3 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	57
4.7 Perancangan Antar Muka	59
4.7.1 Rancangan <i>Form</i> Menu Utama	59
4.7.2 Rancangan <i>Form</i> TambahHama	60
4.7.3 Rancangan <i>Form</i> Daftar Hama	60
4.7.4 Rancangan <i>Form</i> Tambah Gejala	61
4.7.5 Rancangan <i>Form</i> Daftar Gejala	61
4.7.6 Rancangan <i>Form</i> Tambah Kasus	62
4.7.7 Rancangan <i>Form</i> Daftar Kasus	62
4.7.8 Rancangan <i>Form</i> Problem Baru	63
BAB V. IMPLEMENTASI SISTEM	64
5.1 Implementasi Menu Utama	64
5.2 Implementasi Problem Baru	65
BAB VI. HASIL DAN PEMBAHASAN	70
6.1 Proses Pengisian Basis Kasus (<i>Case Based</i>)	70
6.2 Proses Identifikasi dan <i>Update</i> Kasus	71
6.3 Pengujian Sistem <i>Case Based Reasoning</i>	72
6.3.1 Pengujian Nilai <i>Threshold</i>	73
6.3.2 Pengujian perhitungan similaritas	74
BAB VII. KESIMPULAN DAN SARAN	79
7.1 Kesimpulan	79



7.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN	83