



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL DAN BAGAN .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
INTISARI .....	xiv
ABSTRAK .....	xv
BAB I: PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Perumusan Masalah .....	11
C. Studi Pustaka .....	11
D. Jabaran Konsep .....	21
1. Dunia Nyata .....	21
2. Dunia Maya ( <i>Cyberspace</i> ) .....	22
3. Media Sosial .....	23
4. Twitter .....	24
E. Kerangka Pemikiran .....	27
1. Hiper-Realitas dan Simulasi .....	27
2. Identitas dan Identitas Virtual .....	29
3. Anonimitas dan Pseudonimitas .....	34
4. Komunitas dan Komunitas Virtual .....	36
F. Metode Penelitian .....	38
1. Partisipasi Observasi .....	38
2. Wawancara .....	40
3. Pengumpulan Data <i>Online</i> dan Monitoring <i>Online</i> .....	41



BAB II: INTERNET DAN MEDIA SOSIAL DI INDONESIA .....	42
A. Pertumbuhan Pengguna Internet di Indonesia .....	42
B. Profil Pengguna Internet di Indonesia .....	44
C. Akses Internet di Indonesia .....	47
D. Media Sosial di Indonesia .....	48
E. Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik (UU ITE) .....	54
F. Twitter di Indonesia .....	56
BAB III: IDENTITAS PSEUDONIM DI TWITTER .....	72
A. Membuat Identitas Pseudonim di Twitter .....	72
1. MentionKe dan Terselubung .....	72
2. Si Sableng dan Ariel NoahID .....	81
3. DamnIsNgaco, Selingkers, KagakFokus dan Narsisnya .....	87
4. MemeCOMIK .....	93
B. Mempertahankan Keberadaan Akun Pseudonim di Twitter .....	98
1. Memperluas Jangkauan dan Memperkuat <i>Image</i> .....	99
2. Memperkaya dan Memperbarui Konten .....	103
3. Melibatkan Partisipasi <i>Follower</i> .....	106
4. Menciptakan Dialog Interaktif dengan <i>Follower</i> .....	109
5. Mengatur Frekuensi Nge- <i>tweet</i> .....	113
6. Memanfaatkan Jaringan Pertemanan .....	114
7. Memperbarui Penampilan .....	116
8. Meningkatkan Pengetahuan dan Wawasan .....	118
C. Memanfaatkan Identitas Pseudonim Virtual di Realitas Fisik .....	120
1. Identitas Pseudonim Virtual sebagai Komoditas .....	120
2. Identitas Pseudonim Virtual sebagai “Bintang” .....	126
D. Motif Menggunakan Identitas Pseudonim di Twitter .....	136
1. Untuk Mendapatkan Kebebasan .....	137
2. Untuk Meningkatkan Rasa Percaya Diri .....	138
3. Untuk Mendapatkan Keuntungan Secara Finansial .....	139



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Identitas Pseudonim Virtual yang Merealitas: Studi tentang Konstruksi Identitas Pseudonim Virtual**

**dan Implikasi Ekonominya di Realitas Fisik**

BETY ADIATI, Dr. G.R. Lono Lastoro Simatupang, M.A.

Universitas Gadjah Mada, 2016 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**BAB IV:**

KETERLIBATAN PENGGUNA TWITTER DENGAN DUNIA SPEUDO 141

A. Keinginan untuk Mendapatkan Kebebasan ..... 142

B. Hiburan ..... 142

C. Kebutuhan akan Informasi dari Sudut Pandang yang Berbeda ..... 144

D. Popularitas Akun ..... 145

**BAB V: KESIMPULAN ..... 147**

**DAFTAR PUSTAKA ..... 152**