



DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, 2015, Perancangan Game Gueg Airline Menggunakan Construct 2, Tugas Akhir, Amikom, Yogyakarta.
- Clark, D, 2011, Beginning C# Object – Oriented Programming, Apress, New York, USA.
- H, N, S., 2012, Android Pemrograman Aplikasi Mobile dan Tablet PC Berbasis Android, Informatika, Bandung, Indonesia.
- Ismail, A., 2009, Education Games, Pro U Media, Yogyakarta.
- Novak, J., 2008, Game Development Essentials second edition, Delmar Cengage Learning, USA.
- Priyanto, Hidayatullah, dkk, 2012, Membuat Game Mobile Edukatif Flash, Informatika, Bandung, Indonesia.
- Roedavan, R., 2014, Unity Tutorial Game Engine, Informatika, Bandung, Indonesia.
- Setiawan, 2015, Perancangan Game Stronggos Berbasis Android, Tugas Akhir, Amikom, Yogyakarta.
- Sibero, I. C., 2010, Langkah-langkah Mudah Membuat Game 3D, Mediakom, Yogyakarta.
- Wijayanti, 2015, Perancangan Game D' Capung Menggunakan Unity, Tugas Akhir, Amikom, Yogyakarta.
- <http://www.arbamedia.com/2015/04/pertumbuhan-dan-perkembangan-game-mobile.html> diakses pada 8 Januari 2016
- <http://www.babatpost.com/2015/09/20/7381-pengguna-smartphone-indonesia-meningkat-pesat.html> diakses pada 25 November 2015
- <http://www.costik.com/nowords.html> diakses pada 8 Januari 2016



<http://www.molto.co.id/super-mom/inilah-kenapa-anda-wajib-nonton-film-horor-1408294.html> diakses pada 20 Januari 2016

<http://www.tempatwisataid.com/2638/lawang-sewu-wisata-sejarah-dan-misteri-di-semarang.html> diakses pada 8 Januari 2016