



INTISARI

PEMBUATAN GAME 2D LAWANG SEWU BERBASIS ANDROID

OLEH:

Febri Luh Ramadhan
12/337015/SV/01940

Saat ini *game* dimainkan tidak hanya oleh anak-anak, remaja hingga orang dewasa juga memainkannya. *Game* memiliki banyak tema, salah satunya adalah *game* horor. *Game* horor memiliki manfaat untuk menghasilkan adrenalin, yang berguna untuk membuat pemain menjadi lebih berani (<http://www.molto.co.id/>).

Di Indonesia, Lawang Sewu merupakan salah satu tempat wisata yang dikenal angker. Namun belum ada *game* Indonesia berbasis Android dengan tema horor yang berlatar belakang Lawang Sewu (pencarian di Googleplay). Selain bersifat menghibur, *game* sebenarnya mempunyai peran penting dalam perkembangan otak, seperti untuk melatih logika, dan melatih untuk memecahkan masalah dengan tepat dan cepat (Priyanto, 2012).

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah *game* yang bertema horor dan bermanfaat untuk melatih logika pemain serta melatih pemain untuk memecahkan masalah secara tepat dan tepat. Sistem operasi Android dipilih karena pengguna *smartphone* yang semakin banyak, terutama *smartphone* yang menggunakan sistem operasi Android. *Game* yang dikembangkan memiliki judul “Lawang Sewu” berbasis Android.

Dari hasil pengembangan *game* dan hasil pengujian, dapat disimpulkan bahwa *game* ini dapat melatih logika pemain, dan dapat dijadikan sebagai sarana hiburan di waktu luang.

Kata Kunci : Permainan, Horor, Lawang Sewu, 2D, Android.



ABSTRACT

2D GAME DEVELOPMENT LAWANG SEWU FOR ANDROID

BY:
Febri Luh Ramadhan
12/337015/SV/01940

Nowadays game played not only children, adolescents and adults also play. Game has many themes, one of them is a horror game. Horror games have benefits to produce adrenaline, which is useful to make the player become bolder.

In Indonesia, Lawang Sewu is one known haunted sites. But there is no Android-based Indonesia game with a horror theme and background in Lawang Sewu. As well as being entertaining, game is actually important in brain development, to train the logic, and to solve problems accurately and precisely.

Based on the problem stated above, then made a game with the theme of horror and to train the logic of the players and train the players to solve the problem accurately and precisely. Android chosen, because of the growing number of smartphone users, particularly smartphones that use the Android operating system. The developed game named “Lawang Sewu” based on Android.

From the development of the game and test results, we can conclude that this game can train the logic and can be used as a means of entertainment in their spare time.

Keyword : *Games*, Horror, Lawang Sewu, 2D, Android