

INTISARI

RANCANG BANGUN TELEGRAM *BOT* PADA TELEGRAM MESSENGER DENGAN METODE *LONG POLLING* UNTUK KOPERASI KOPMA UGM

Oleh

HATTA NUR ROCHIM
11/316852/PA/13975

Perkembangan *smartphone* yang semakin pesat dan tingginya pengguna *smartphone* sebagai alat bantu informasi, membuat banyak sekali munculnya aplikasi pesan instan dengan berbagai pilihan untuk digunakan. Telegram, sebagai salah satu aplikasi pesan instan yang cukup baru menawarkan berbagai kelebihan dalam fiturnya dibanding aplikasi pesan instan lain, sehingga dapat berkembang dengan pesat dan banyak diminati hanya dalam 2 tahun ini. Salah satu fitur yang cukup menarik adalah Telegram *Bot*, sebuah akun khusus tanpa nomor yang dapat meng-*handle* sebuah *Command* dari pengguna dan memberika jawaban sesuai fungsionalitas *Command*. Akun tersebut berfungsi sebagai antarmuka dari sistem yang berjalan yang berkomunikasi melalui Telegram *Bot* API.

Penelitian ini berusaha membangun sebuah Telegram *Bot* untuk Koperasi Kopma UGM menggunakan metode komunikasi *Long Polling*. Metode ini dipilih karena dapat diimplementasikan sesuai dengan kondisi infrastruktur Koperasi Kopma UGM yang mempunyai sebuah PC *server*. *Bot* yang dibuat dapat melayani kebutuhan informasi dari sisi anggota mengenai seluk beluk Koperasi Kopma UGM melalui *Command* yang dibuat, pengoperasian *Bot* melalui sebuah *Command* yaitu perintah tertulis yang hanya dikenali *Bot*. *Bot* yang dikembangkan juga mempunyai admin dan *Command-Command* umum yang dapat digunakan diluar konteks Koperasi Kopma UGM.

Dari hasil pengujian, Telegram *Bot* untuk Koperasi Kopma UGM telah berjalan sesuai dengan perancangan. Telegram *Bot* yang dibuat mampu memberikan layanan informasi dari sisi keanggotaan di Koperasi KOPMA UGM bagi pengguna. Kecepatan *Bot* untuk memproses *Command* dipengaruhi oleh kecepatan internet PC *server*. Rentang waktu yang dapat Telegram *server* gunakan untu menahan sambungan koneksi hanya sekitar 60 detik.

Kata kunci: Telegram Messenger, Telegram *Bot*, API, *Long Polling*, Koperasi Kopma UGM

ABSTRACT

DESIGN OF TELEGRAM *BOT* IN TELEGRAM MESSENGER WITH *LONG POLLING* METHOD FOR KOPMA UGM COOPERATIVE

By

HATTA NUR ROCHIM

11/316852/PA/13975

The development of the smartphones that rapidly increasing, and high smartphone *Users* as a tool to make a lot of information, make emergence of instant messaging applications with a variety of options for use. Telegram, as one of the instant messaging application that is fairly new, offering in its various features compared to other instant messaging applications, so it can grow rapidly and much in demand in only 2 years. One of the interesting features is the *Bot* telegram, a special account without number that can handle *Command* from the *User* and gives answers appropriate to *Command* functionality. The account serves as the interface of the running system that communicate via Telegram *Bot* API.

This study seeks to build a *Bot* telegram for Kopma UGM Cooperative using the *Long Polling* method communication. This method was chosen because it can be implemented in accordance to the conditions Kopma UGM Cooperative infrastructure that have a PC server. *Bot* created to serve the information needs of the members of the intricacies of the Kopma UGM Cooperative through the *Commands* are made, the operation of the *Bot* through a *Command* that is only recognizable by *Bot*. *Bot* that developed also have admin and general *Command-Command* that can be used outside the context of Kopma UGM Cooperative.

From the test results, Telegram *Bot* for Kopma UGM Cooperative has been run in accordance with the design. Telegram *Bot* are made to provide information services in terms of membership in the Cooperative KOPMA UGM for the *User*. *Bot* speed to process the *Command* influenced by internet speed PC server. Time span that can Telegram server use the to hold the connections only about 60 seconds.

Key words: Telegram Messenger, Telegram *Bot*, API, *Long Polling*, Koperasi
Kopma UGM