



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Pengertian Pariwisata.....	9
3.2 Kabupaten Bantul	9
3.3 Android	10
3.4 Sejarah Android.....	13
3.5 Arsitektur Android.....	14
3.5.1 Layer Applications dan Widget	14
3.5.2 Layer Applications Framework	15
3.5.3 Layer Libraries.....	15
3.5.4 Android RunTime	15
3.5.5Linux Kernel.....	16
3.5.6 Android SDK (Software Developer Kit).....	16
3.5.7 ADT (Android Developer Tools).....	17



3.6	Application Programming Interface (API).....	17
3.7	Google Map API.....	18
3.8	GPS	18
3.9	LBS (Location Based Service)	18
3.10	PHP	20
3.11	JSON (JavaScript Object Notation).....	20
3.12	Eclipse.....	21
3.13	MySQL.....	21
3.14	Siklus Hidup Pengembangan Sistem	21
3.15	Testing Sistem.....	23
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		25
4.1	Analisis Sistem.....	25
4.1.1	Analisis Masalah	25
4.1.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	25
4.1.3	Analisis Kebutuhan Nonfungsional	26
4.2	Perancangan Sistem.....	27
4.2.1	Diagram <i>Use Case</i>	27
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	28
4.3	Perancangan Basisdata.....	31
4.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	31
4.3.2	Perancangan Struktur Tabel Basis Data	31
4.4	Perancangan Antar Muka.....	36
4.4.1	Rancangan Splash	36
4.4.2	Rancangan Menu Utama	36
4.4.3	Rancangan Halaman Daftar Wisata	37
4.4.4	Rancangan Halaman Informasi Wisata	37
4.4.5	Rancangan Halaman Daftar Wisata	38
4.4.6	Rancangan Halaman Map Direksi Wisata.....	39
4.4.7	Rancangan Halaman Daftar <i>Event</i>	40
4.4.8	Rancangan Halaman Informasi <i>Event</i>	40
4.4.9	Rancangan Halaman Daftar <i>Event</i>	41
4.4.10	Rancangan Halaman Map Direksi <i>Event</i>	42



4.4.11 Rancangan Halaman Daftar <i>News</i>	42
4.4.12 Rancangan Halaman Detail <i>News</i>	43
4.4.13 Rancangan Halaman Detail <i>News</i>	43
BAB V IMPLEMENTASI	44
5.1 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	44
5.2 Implementasi Perangkat Keras Pembangun.....	44
5.3 Implementasi Basis Data.....	45
5.4 Implementasi Antarmuka.....	48
5.4.1 Halaman Splash	48
5.4.2 Halaman Menu Utama	50
5.4.3 Halaman Daftar Wisata	52
5.4.4 Halaman Informasi Wisata	54
5.4.5 Halaman Wisata Terdekat	56
5.4.6 Halaman Daftar <i>Event</i>	58
5.4.7 Halaman Informasi <i>Event</i>	60
5.4.8 Halaman <i>Event</i> Terdekat	62
5.4.9 Halaman Daftar <i>News</i>	64
5.4.10 Halaman detail <i>News</i>	66
5.4.11 <i>Button Dial Wisata</i>	68
5.4.12 <i>Button Dial Event</i>	69
5.4.13 Halaman Cek <i>GPS</i>	70
5.4.14 Halaman <i>About</i>	71
5.4.15 Halaman wisata <i>list item</i>	73
5.4.16 Halaman <i>event list item</i>	75
5.4.17 Halaman <i>news list item</i>	77
5.4.17 Halaman <i>submit event</i>	79
BAB VI HASIL IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	80
6.1 Splash Screen	80
6.2 Halaman Cek <i>GPS</i>	81
6.3 Halaman Utama.....	82
6.4 Halaman Daftar Wisata.....	83
6.5 Halaman wisata terdekat.....	84



6.6 Halaman Informasi Wisata	85
6.7 Halaman Get direction wisata	86
6.8 Halaman Daftar Event	87
6.9 Halaman <i>event</i> terdekat.....	88
6.10 Halaman Informasi <i>Event</i>	89
6.11 Halaman Get direction event.....	90
6.12 Halaman Daftar <i>News</i>	91
6.13 Halaman Detail <i>News</i>	92
6.14 Halaman About.....	93
6.15 Halaman submit event	94
BAB VII PENUTUP	95
7.1 Kesimpulan	95
7.2 Saran	96
DAFTAR PUSTAKA	97