



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SINGKATAN	xi
Intisari	xii
<i>Abstract</i>	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	6
1.5. Manfaat Penelitian	6
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	9
2.1. Tinjauan Pustaka.....	9
2.2. Dasar Teori	14
2.2.1. Teknologi <i>Stereoscopic 3D</i>	14
2.2.2. <i>Cybersickness</i>	17
2.2.3. <i>Simulator Sickness Questionnaire (SSQ)</i>	20
2.2.4. <i>Gaze Tracking</i>	21
2.2.5. Statistik Inferensial	23
2.3. Hipotesis Penelitian	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	30
3.1. Alat dan Bahan Penelitian	30



3.2. Sumber Data Penelitian	34
3.3. Tahapan Penelitian	34
3.4. Rancangan Eksperimen	37
3.5. Profil Partisipan	39
3.6. Proses Eksperimen.....	40
3.7. Proses Analisis SSQ	41
3.8. Proses Analisis Data <i>Gaze Tracker</i>	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1. Analisis Data SSQ	46
4.1.1. Pengolahan Data Kuesioner.....	46
4.1.2. Analisis Statistik Deskriptif.....	48
4.1.3. Analisis Statistik Inferensial (ANOVA).....	50
4.2. Analisis Data <i>Gaze Tracker</i>	52
4.3. Analisis Hubungan Antara Fiksasi dan <i>Cybersickness</i>	57
4.4. Kelebihan dan Kekurangan Penelitian	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.1. Kesimpulan.....	61
5.2. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN.....	68