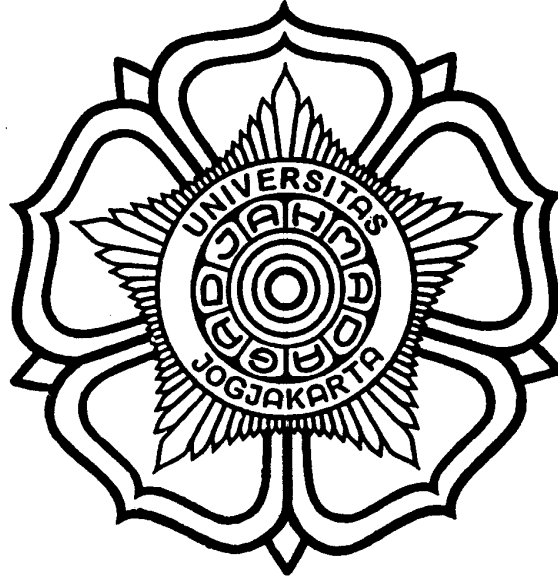


**HUBUNGAN ANTARA INTENSITAS PENGGUNAAN GAME “DOTA”
PADA GADGET DENGAN AGRESIVITAS REMAJA**



SKRIPSI

Diajukan oleh :

ASTRID ARISYA

10/302026/PS/06040

Kepada

FAKULTAS PSIKOLOGI

UNIVERSITAS GADJAH MADA

YOGYAKARTA

2015