



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Kegunaan Penelitian	3
1.6. Metodologi Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
BAB III LANDASAN TEORI	10
3.1. Pengertian <i>Smartphone</i>	10
3.2. Pengertian <i>Mobile Application</i>	10
3.3. Android	10
3.3.1 Sejarah Android	10
3.3.2 Fitur dan Arsitektur Android	11
3.3.3 Versi Android dan Fitur	13
3.3.4 Android SDK (Android Development Kit)	15
3.3.5 Android Development Tools (ADT)	15
3.4. Eclipse	15
3.5. GPS	15
3.6. Google Maps	16
3.7. Google Maps API V2	16
3.8. Location Based Service	17
3.9. Peta	18



3.10. <i>Java Script Object Notation (JSON)</i>	18
3.11. UML (Unified Modeling Language)	19
3.11.1 <i>Use Case Diagram</i>	19
3.11.2 <i>Class Diagram</i>	20
3.11.3 <i>Activity Diagram</i>	23
3.12. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	24
3.13. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	26
3.14. <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	27
3.15. <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	27
3.16. <i>JavaScript</i>	27
3.17. <i>Database Management System (DBMS)</i>	27
3.18. MySQL	28
3.18.1 Sejarah MySQL.....	28
3.18.2 <i>Structured Query Language (SQL)</i>	28
3.19. Pariwisata.....	30
3.20. Obyek Wisata Sragen	30
BAB IV ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	31
4.1. Analisis Sistem	31
4.1.1. Identifikasi Masalah	31
4.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem	32
4.2. Perancangan Sistem	34
4.2.1. Diagram <i>Use Case</i>	34
4.2.2. <i>Class Diagram</i>	36
4.2.3. <i>Activity Diagram</i>	37
4.3. Rancangan Struktur Menu	50
4.4. Perancangan Basis Data	53
4.4.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	54
4.4.2 Perancangan Fisik Basis Data.....	55
4.5. Perancangan Antar Muka	58
4.5.1. Perancangan Antar Muka Admin.....	58
4.5.2. Perancangan Antar Muka Pengguna	67
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM	79
5.1. Lingkungan Pembangunan	79
5.1.1. Perangkat Keras yang digunakan untuk Membangun Aplikasi ..	79
5.1.2. Perangkat Lunak yang digunakan untuk Membangun Aplikasi .	79
5.2. Implementasi Sistem	80
5.2.1 Pembuatan Basis Data.....	80
5.2.2 Koneksi Basis Data	84
5.2.3 Implementasi Halaman Admin	85
5.2.4 Implementai Halaman Pengguna	114



BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	130
6.1. Spesifikasi Lingkungan Pengujian Sistem	130
6.2. Skenario Pengujian	130
6.2.1 Skenario Pengujian Admin	130
6.2.2 Skenario Pengujian Pengguna.....	131
6.3. Uji Kasus dan Hasil Pegujian	132
6.2.1. Uji Kasus dan Hasil Pengujian Admin	133
6.2.2. Uji Kasus dan Hasil Pengujian Pengguna	150
BAB VII PENUTUP	164
7.1. Kesimpulan	164
7.2. Saran	164
DAFTAR PUSTAKA	165
LAMPIRAN	