

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI ALGORITMA GENETIKA UNTUK OPTIMASI
PEMILIHAN *HERO* BERDASARKAN *HERO ROLE* DAN *PLAY STYLE*
DALAM DOTA 2**

**IMPLEMENTATION OF GENETIC ALGORITHM FOR
OPTIMIZATION OF HERO PICK BASED ON HERO ROLE AND PLAY
STYLE IN DOTA 2**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat

Sarjana Ilmu Komputer



AJI MAHBAR SUKMA WARDHANA

11/316720/PA/13848

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2015