

## Daftar Pustaka

### Referensi Buku :

- Alfian. 1992. *Pemikiran dan perubahan politik Indonesia*. Jakarta. Gramedia Pustaka Utama.
- Budiardjo, Miriam. 2008. *Dasar-Dasar Ilmu Politik*. Jakarta, Gramedia Pustaka Utama.
- Darmawan, Ikhsan. 2015. *Mengenal Ilmu Politik*. Jakarta, Kompas Media Nusantara.
- Efriza dan Rohaniah, Yoyoh. 2015. *Pengantar Ilmu Politik Kajian Mendasar Ilmu Politik*. Malang, Intrans Publising.
- Efriza. 2016. *Kekuasaan Politik Perkembangan Konsep, Analisis, dan Kritik*. Malang, Intrans Publishing.
- Giddens, Anthony. 1999. *The Third Way Jalan Ketiga Pembaruan Demokrasi Sosial*. Jakarta. Gramedia pustaka utama.
- Husaini, Usman dan Purnomo. 2008. *Metodologi Penelitian Sosial*. Jakarta, Bumi Aksara
- Komarudin, Sahid. 2011. *Memahami Sosiologi Politik*. Bogor. Ghalia Indonesia.

- Meyer, Thomas. 2002. *Demokrasi Sebuah Pengantar Untuk Penerapan*. Jakarta. FES.
- Moleong, Lexy J. 1999. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung, Remaja Rosdakarya.
- Sargent, Lyman Tower. 1987. *Contemporary Political Ideologies Seventh Edition*. California, Pasific Grove.
- Sastroatmodjo, Sudijono. 1995. *Perilaku Politik*. Semarang. IKIP Semarang Press.
- Sinaga, Rudi Salam. 2013. *Pengantar Ilmu Politik, Kerangka Berpikir Dalam Dimensi Arts, Praxis, & Policy*. Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Ways, Mualiansyah Abdurahman. 2015. *Political Ilmu Politik, Demokrasi, Partai Politik Dan Welfare State*. Yogyakarta, Buku Litera.
- Winarno, Budi. 2007. *Kebijakan Publik : Teori dan Proses*. Yogyakarta. Media Presindo
- Yin, Robert K. 2003. *Case Study Research (Design and Methods)*. London. SAGE Publication.

#### Referensi Jurnal :

- Chuang, Tsung-Yen, Wei-Fan Chen. 2007. “Digital Games for Cognitive Learning: A Pilot Study”. *Journal of Scientific and Technological Studies*, 41(1), 17-27(2007).
- Green, C. Shawn, Aaron R. Seitz. 2015. “The Impacts of Video Games on Cognition (and How the Government Can Guide the Industry)”. *Policy Insights from the Behavioral and Brain Sciences* 2015, Vol. 2(1) 101 –110.

#### Referensi internet :

- <http://positech.co.uk/cliffsblog/> berisi tentang diskripsi game dan pembuat game dikutip pada tanggal 23 Desember 2016.
- <http://steamcommunity.com/app/245470/discussions/> berisi tentang diskusi mengenai *game Democracy 3* dikutip pada tanggal 23 Desember 2016.
- <http://www.landasanteori.com/2015/10/pengertian-pendidikan-politik-fungsi.html> dikutip pada tanggal 23 Desember 2016.
- <http://www.pengertianpakar.com/2015/03/pengertian-nilai-dan-macam-macam-nilai.html> dikutip pada tanggal 23 Desember 2016.
- <https://www.psychologytoday.com/blog/freedom-learn/201201/the-many-benefits-kids-playing-video-games> dikutip tanggal 8 Februari 2017 pukul 11.00 WIB.

- <https://www.psychologytoday.com/blog/freedom-learn/201502/cognitive-benefits-playing-video-games> dikutip tanggal 8 Februari 2017 pukul 11.00 WIB.

Wawancara :

- Wawancara dengan Rizal pada tanggal 29 Desember 2016.
- Wawancara dengan Gilang pada tanggal 30 Desember 2016.
- Wawancara dengan Ahmad pada tanggal 1 Januari 2017.
- Wawancara dengan Hendra pada tanggal 1 Januari 2017.