

DAFTAR PUSTAKA

1. Buku

- Alfons, Maria. 2010. *Implentasi Perlindungan Indikasi Geografis Atas Produk-Produk Masyarakat Lokal Dalam Prespektif Hak kekayaan Intelektual*. Malang : Universitas Brawijaya
- Campbell, Henry. 1990. *Black's law dictionary, sixth Ed.*, West publishing: St.paul Minn.
- Daruz Badruzaman, Mariam. 1997. *Mencari Sistem Hukum Benda Nasional*, Bandung: PT.Alumni
- Direktorat Jenderal HKI. 2003. *Buku Panduan HKI*: Jakarta
- Hasibuan, Otto. 2008. *Hak Cipta Di Indonesia: Tinjauan Khusus Hak Cipta Lagu, Neighbouring Rights, dan Collecting Society*, alumni, Jakarta,
- Ismail, Saleh. 2004. *Hukum dan Ekonomi*, Jakarta: Gramedia Pustaka Utama,
- Jened, Rachmi. 2014. *Hukum Hak Cipta (copyright's law)*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Mertokusumo, Sudikno. 1991. *Mengenal Hukum (Suatu Pengantar)*. Yogyakarta : Liberty.
- Muhammad, Abdul Kadir. 2001. *Kajian Hukum Ekonomi Hak Kekayaan Intelektual*, Bandung: Citra Aditya Bakti
- M. Hadjon, Philips. 2011. *Pengantar Hukum Administrasi Indonesia*, Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- M. Hadjon, Philips. 1987 *Perlindungan Hukum bagi Rakyat Indonesia*, Surabaya : PT. Bina Ilmu,
- Rahardjo, Sajipto. 2000. *Ilmu Hukum*. Bandung: Citra Aditya Bakti
- Saidin, OK. 2015. *Aspek Hukum Hak Kekayaan Intelektual (Intellectual Property Rigths)*. Jakarta: RajaGrafindo Perkasa.
- Sanusi, Bintang. 1998. *Hukum Hak Cipta*, Bandung: Citra Aditya

Soekanto, Soerjono. 2012. *Pengantar Penelitian Hukum*, Jakarta :UI Press.

Usman, Rachmadi. 2003. *Hukum Hak atas Kekayaan Intelektual Perlindungan dan Dimensi Hukumnya di Indonesia*, Bandung: Alumni

2. Peraturan Perundang-undangan

Kitab Undang-Undang Hukum Perdata [*Burgerlijk Wetboek*].
Diterjemahkan oleh Subekti dan R. Tjitrosudibio. 2008.
Pradnya Paramita. Jakarta.

Kitab Undang-Undang Hukum Dagang [*Wetboek van Koophandel*]
Diterjemahkan oleh Prof. Drs. C.S.T Kansil, S.H. dan Christine
S.T. Kansil, S.H., M.H

Republik Indonesia. 2014. Undang – Undang no. 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 266. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor. 5599. Sekretariat Negara : Jakarta

Republik Indonesia. 2002. Undang – Undang no. 19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta. Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2002 Nomor 85. Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor. 4220. Sekretariat Negara : Jakarta.

3. Hasil Konvensi

Convention Establishing The World Intellectual Property Organization
WIPO), TRIPs (Trade Related aspects of Intellectual Property
Rights) agreement

4. Artikel Elektronik (Internet)

Adhi Maulana, “Jumlah Pengguna Internet Indonesia Capai 88,1 Juta”,
Liputan 6, diakses dari
<http://tekno.liputan6.com/read/2197413/jumlah-pengguna-internet-indonesia-capai-881-juta>, pada tanggal 9
Oktober 2016

Aditya Panji, “Game Android Buatan Indonesia Dibajak”, Kompas.com,
diakses dari
[tekno.kompas.com/read/2014/04/04/1455115/3.Game.Android.Buat](http://tekno.kompas.com/read/2014/04/04/1455115/3.Game.Android.Buatan.Indonesia.Dibajak)
an.Indonesia.Dibajak , pada tanggal 9 Oktober

- Anonim, Wikipedia, "Game Developer", diakses dari https://en.wikipedia.org/wiki/Game_developer, pada tanggal 10 Oktober 2016 pukul 17.00
- Anonim, Wikipedia, "Video Game", diakses dari https://en.wikipedia.org/wiki/Video_game, Pada tanggal 10 Oktober 2016 Pukul 17.15 WIB
- Anonim. 2015. Kamus Besar Bahasa Indonesia Online. Kbbi.web.id. diakses pada tanggal 19 November 2016.
- Anonim, Hak eksklusif, <http://e-tutorial.dgip.go.id/hak-eksklusif-2/>, di akses pada 20 oktober 2016,
- Anonim, Hak terkait, <http://e-tutorial.dgip.go.id/hak-terkait/> di akses pada tanggal 20 oktober 2016
- Agus Riyanto, Mekanisme Bagi Pencipta Dalam Menghadapi Pelanggaran Hak Cipta", diakses dari <http://business-law.binus.ac.id/2015/04/09/upaya-upaya-hukum-pencipta-menghadapi-pelanggaran-hak-cipa/>, pada tanggal 28 November 2016
- Anonim, Wikipedia, Video Games, diakses dari https://en.wikipedia.org/wiki/Video_game, diakses pada tanggal 19 November
- Anonim, Android, diakses dari [https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)), pada tanggal 19 November 2016
- Anonim, Google's Android becomes the world's leading smart phone platform". Canalys. January 31, 2011. Diakses dari <http://www.techspot.com/news/57228-google-shows-off-new-version-of-android-announces-1-billion-active-monthly-users.html> pada tanggal 19 november 2016
- Anonim, Custom ROMs For Android Explained – Here Is Why You Want Them". Diakses dari <http://www.androidpolice.com/2010/05/01/custom-roms-for-android-explained-and-why-you-want-them/> , pada tanggal 19 november 2016
- Anonim, BBC Google activations and downloads update May 2013". News source. BBC News. Diakses dar

<http://www.bbc.co.uk/news/technology-22542725>, pada tanggal 19 november 2016

Anonim, “Layanan Pemberian Lisensi Google Play” diakses dari <https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/186113?hl=id>, pada tanggal 26 November 2016

Letezia , Pemegang Hak Cipta dan Pemegang Lisensi, [hukumonline, diakses dari www.hukumonline.com/klinik/detail/lt550077782a2fb/pemegang-hak-cipta-dan-pemegang-lisensi](http://hukumonline.com/klinik/detail/lt550077782a2fb/pemegang-hak-cipta-dan-pemegang-lisensi), pada tanggal 20 Oktober 2016

Risa Amrikasari, Perbedaan program komputer dan permainan video”, diakses dari www.hukumonline.com/klinik/detail/lt54f29930a83a8/perbedaan-program-komputer-dan-permainan-video-dalam-uu-hak-cipta pada tanggal 14 November 2016

Ulwan Fakhri Noviadhista, “Miris, Indonesia Masuk 10 Besar Negara Pembajak Software”, [Technologue.id](http://technologue.id/miris-indonesia-masuk-10-besar-negara-pembajak-software/), diakses dari <http://technologue.id/miris-indonesia-masuk-10-besar-negara-pembajak-software/> pada tanggal 9 Oktober 2016

5. Makalah

Hendri kurniawan, *Perlindungan Hukum Terhadap Program Komputer Menurut Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta*, Fakultas Hukum, Universitas Diponegoro

Yessica Ardina, Budi Santoso, Rinitami Njatrijani, 2016, *Perlindungan Hukum Bagi Pemegang Hak Cipta Permainan Video (video game) Terhadap Tindakan Pembajakan Berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta*, Fakultas Hukum, Universitas Diponegoro