



DAFTAR PUSTAKA

- Alexa. 2016. *Tiga Urutan Teratas Search Engine Dunia*. Tersedia pada: <http://www.alexacom/topsites/category/Computers/Internet/Searching>. Diakses pada 12 Agustus 2016
- Andre. K. 2012. *Cara Kerja Search Engine*. Tersedia pada: <https://lenterakecilku.blogspot.co.id/2012/02/pengertian-mesin-pencari-search-engine.html>. Diakses pada 12 Agustus 2016
- Azis. 2015. *Search Engine Duckduckgo*. Tersedia pada: <https://azis-blog.blogspot.co.id/2015/02/review-search-engine-duckduckgocom.html>. Diakses pada 8 November 2016.
- Beni, dkk. 2010. *Search Engine Ask*. Terdapat pada: <https://knowlection.wordpress.com/2010/10/16/search-engine-ask-com/>. Diakses pada 8 November 2016.
- Bevan. N. 2006. *International Standards for HCI*. Terdapat di URL http://www.nigelbevan.com/papers/International_standards_HCI.pdf. Diakses pada 20 Agustus 2016.
- Constantine. L.L. 1994. *Constantine's Principles*. Terdapat di URL <http://blacksunimages.com/usability/handout.pdf>. Diakses pada 20 Agustus 2016.
- Developers. 2001. *IEEE Software*. pp. 22-29.
- Ferre. X., dkk. L. 2001. *Usability Basics for Software*.
- Forman, E. and Selly, M.A. 2001. *Decision by Objectives*. Singapore : World Scientific Publishing Co
- Han, S.H, dkk. 2000. "Usability of Consumer Electronic Products." *International Journal of Industrial Ergonomics*, Vol. 28, pp 143-151.
- Han, S.H. and Kim, J. 2007. "A Methodology for Developing A Usability Index of Consumer Electronic Products." *International Journal of Industrial Ergonomics*, Vol. 38, pp 333-345.
- Handoko, H.S. 2008. Evaluasi Sistem Pengukuran Kinerja Perusahaan Menggunakan Metode *Balanced Scorecard* (BSC) Generasi Kedua (Studi Kasus: PT. Aneka Adhilogam Karya, (Klaten). Skripsi Sarjana-1, Jurusan Teknik Industri, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah, Surakarta.
- Husni, I. 2011. *Arsitektur umum search engine*. Tersedia pada : <https://komputasi.wordpress.com/2011/01/03/true-se-web-portal-search-engine-trunoyo-ac-id/>. Diakses pada 1 Maret 2017.



- ISO 9241 Part 11. 1998. *Ergonomic requirements for office work with visual display terminals (VDTs) - Part 11 : Guidance on usability*. Terdapat di URL <http://www.it.uu.se/edu/course/homepage/acsd/vt09/ISO9241part11.pdf>. Diakses tanggal 20 Agustus 2016.
- Juniar, K. 2015. *Pengertian Learnability Flexibility*. Tersedia pada: <http://gianthj.blogspot.co.id/2015/10/prinsip-learnability-flexibility-dan.html>. Diakses pada 6 September 2016.
- Joanna. 2010. *Penyusunan Usability Index Browser Internet*. Skripsi Sarjana-1, Jurusan Teknik Industri, Fakultas Teknik, Universitas Sebelas Maret, Surakarta.
- Kronologibayu. 2016. *Search Engine Populer*. Tersedia pada: <http://kronologibayu.blogspot.co.id/2016/05/3-search-engine-paling-populer-terkenal-yang-paling-banyak-digunakan-di-dunia-internet.html>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Leksmana, J. 2015. *Peran Search Engine*. Tersedia pada: <http://seputarinternet.com/pengertian-dan-manfaat-search-engine/>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Meriam-Webster. 2010. *Index Definition*. Tersedia pada: <http://www.m-w.com/dictionary/index>. Diakses pada 14 Agustus 2016.
- Nielsen, J. 1993. *Usability Engineering*. USA : Academic Press.
- Nielsen, J. 2005. *Ten Usability Heuristics*. Terdapat di URL http://www.useit.com/papers/heuristic/heuristic_list.html. Diakses pada 24 Agustus 2016.
- Nngroup. 2016. *Pengertian Usability*. Tersedia pada: <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>. Diakses pada 8 September 2016.
- Nngroup. 2016. *Jumlah Responden*. Tersedia pada: <https://www.nngroup.com/articles/quantitative-studies-how-many-users/>. Diakses pada 9 November 2016.
- Nesabamedia. 2016. *Manfaat Internet*. Tersedia pada: <http://nesabamedia.com/pengertian-fungsi-dan-manfaat-internet-lengkap/>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Pusat Bahasa Diknas. 2008. Indeks. Terdapat di URL <http://pusatbahasa.diknas.go.id/kbbi/index.php>. Diakses pada 1 September 2016.
- Rizka, V. 2015. *Pengertian Search Engine*. Tersedia pada: <https://rizkavirgiliaputri.wordpress.com/2015/05/15/searching-engine/>. Diakses pada 12 Agustus 2016.
- Rubin, J. and Chisnell, D. 2008. *Handbook of Usability Testing Second Edition : How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests*. Indiana : WileyPublishing, Inc.



- Saaty, T.L. 1996. *Decision Making With Dependence and Feedback*. Pittsburgh,United States of America: RWS Publications.
- Saaty, T. L. 1988. *The Analytic Hierarchy Process*. Pittsburgh, United States of America: RWS Publications.
- Seffah, A. and Metzker, E. 2009. *Adoption-centric Usability Engineering*. London : Springer.
- Sekaran, U. 1992. *Metodologi Penelitian untuk Bisnis, Edisi 4*. Jakarta : SalembaEmpat.
- Termasmedia. 2016. *Pengertian Internet*. Tersedia pada: <http://www.termasmedia.com/65-pengertian/71-pengertian-internet.html>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Theresia, L. 2004. Diktat Kuliah Perancangan Sistem Kerja dan Ergonomi“Produktivitas”. Diktat Kuliah, Jurusan Teknik Industri, FakultasTeknologi Industri, Institut Teknologi Indonesia, Serpong.
- Tullis, T. and Albert, B. 2008. *Measuring The User Experience*. USA : Morgan Kauffman Publisher.
- Usability 101. *Introduction to Usability*. Terdapat di URL<http://www.useit.com/alertbox/20030825.html>. Diakses pada 6September 2016.
- Wijaya. 2011. *Perancangan Alat Ukur Indeks Usabilitas pada Mesin Pencari (Search Engine)*. Skripsi Sarjana-1, Jurusan Teknik Industri, Fakultas Teknik, Universitas Sebelas Maret, Surakarta.
- Wikipedia. 2016. *Google*. Tersedia pada: <https://id.wikipedia.org/wiki/Google>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Wikipedia. 2016. *Yahoo*. Tersedia pada: <https://id.wikipedia.org/wiki/Yahoo>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Wikipedia. 2016. *Bing*. Tersedia pada: <https://id.wikipedia.org/wiki/Bing>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Wikipedia. 2016. *Ask*. Tersedia pada: <https://id.wikipedia.org/wiki/Ask>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Wikipedia. 2016. *DuckDuckGo*. Tersedia pada: <https://id.wikipedia.org/wiki/Duckduckgo>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Wikipedia. 2016. *Pengertian Internet*. Tersedia pada: <https://id.wikipedia.org/wiki/Internet>. Diakses pada 13 Agustus 2016.
- Wikipedia. 2016. *Pengertian Usabilitas*. Tersedia pada: <https://en.wikipedia.org/wiki/Usability>. Diakses pada 6 September 2016.