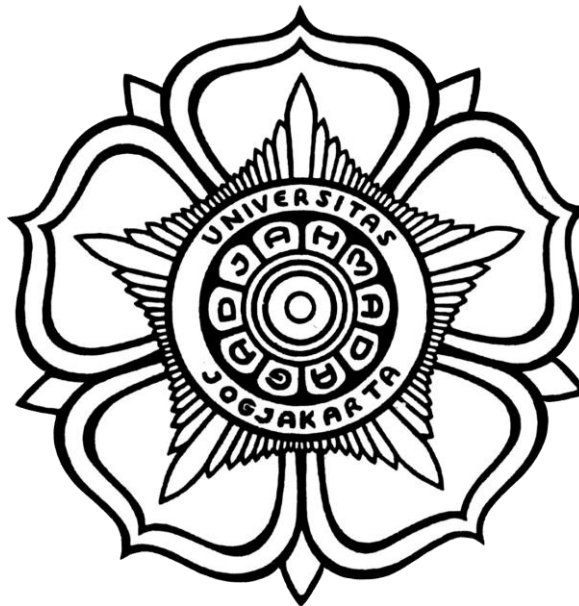


PENGEMBANGAN APLIKASI PERMAINAN EDUKASI UNTUK KONSERVASI HUTAN MENGGUNAKAN UNITY

SKRIPSI



Disusun oleh:

GISELA ANDHIKA SARI
12/329910/TK/39123

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2017