

## DAFTAR ISI

PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN .....	vi
ABSTRACT .....	vii
INTISARI.....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	7
1.3 Keaslian Penelitian.....	8
1.4 Tujuan Penelitian .....	17
1.5 Manfaat Penelitian .....	17
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....</b>	<b>18</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	18
2.2 Landasan Teori .....	20
2.2.1 Bencana.....	20
2.2.2 UGC ( <i>User Generated Content</i> ) .....	23
2.2.3 SDLC ( <i>Systems Development Life Cycle</i> ).....	23
2.2.4 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	26
2.2.5 SUS ( <i>System Usability Scale</i> ) .....	27
2.2.6 Aplikasi Sejenis.....	29
2.2.6.1 <i>Cared Safety Confirmation</i> .....	29
2.2.6.2 <i>PMI MRA (Mobile Rapid Assessment)</i> .....	30
2.2.7 10 Prinsip <i>Mobile Interface Design</i> .....	30
2.2.8 <i>Google Play Store</i> .....	32
2.2.9 <i>CFC (Control Flow Complexity)</i> .....	33
2.3 Pertanyaan Penelitian.....	34
<b>BAB III METODOLOGI.....</b>	<b>36</b>
3.1 Alat dan Bahan.....	36
3.1.1 Alat.....	36
3.1.2 Bahan.....	36
3.2 Jalannya Penelitian.....	37

3.3	Pengembangan Sistem Aplikasi .....	38
3.3.1	Perencanaan sistem aplikasi pelaporan kejadian bencana .....	39
3.3.2	Analisis sistem aplikasi pelaporan kejadian bencana.....	41
3.3.3	Perancangan sistem aplikasi pelaporan kejadian bencana .....	41
3.3.4	Implementasi sistem aplikasi pelaporan kejadian bencana.....	41
3.3.5	Pengujian sistem aplikasi pelaporan kejadian bencana.....	42
3.3.6	Pemeliharaan sistem aplikasi pelaporan kejadian bencana .....	42
3.4	Evaluasi Sistem Aplikasi.....	42
3.4.1	Evaluasi dengan metode SUS ( <i>System Usability Scale</i> ) .....	42
3.4.2	Evaluasi aplikasi terhadap aplikasi sejenis .....	44
3.4.3	Evaluasi aplikasi terhadap 10 prinsip <i>mobile interface design</i> .....	45
3.4.4	Evaluasi penggunaan aplikasi berdasarkan <i>google play store</i> .....	46
3.4.4.1	Statistik kinerja aplikasi.....	46
3.4.4.2	Nilai dan ulasan .....	47
3.4.5	Evaluasi berdasarkan kompleksitas model proses bisnis .....	48
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1	Gambaran Sistem .....	49
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	53
4.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	53
4.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	54
4.3	Perancangan Sistem .....	55
4.3.1	Diagram <i>Use Case</i> .....	55
4.3.2	<i>Use Case Narrative</i> .....	57
4.3.3	Diagram <i>Activity</i> .....	69
4.3.4	Desain Tabel.....	78
4.3.5	Desain <i>User Interface</i> .....	81
4.3.6	Diagram <i>Class</i> .....	92
4.4	Implementasi Sistem.....	94
4.4.1	Implementasi <i>Server</i> .....	94
4.4.1.1	Implementasi <i>Database Server</i> .....	94
4.4.1.2	Implementasi <i>Web Server</i> .....	96
4.4.1.3	Implementasi <i>Google Play Store</i> .....	99
4.4.2	Implementasi Aplikasi.....	100
4.5	Pengujian Aplikasi .....	116
4.5.1	Pengujian <i>Functionality</i> .....	116
4.5.2	Pengujian <i>Portability</i> .....	120
4.6	Evaluasi Sistem.....	125
4.6.1	SUS ( <i>System Usability Scale</i> ) .....	125
4.6.2	Evaluasi aplikasi terhadap aplikasi sejenis .....	130
4.6.3	10 prinsip <i>mobile interface design</i> .....	132
4.6.4	<i>Google Play Store</i> .....	139
4.6.4.1	Perangkat .....	139
4.6.4.2	Pengguna.....	141
4.6.4.3	Nilai rata-rata terhadap kinerja aplikasi.....	144
4.6.5	Evaluasi berdasarkan kompleksitas model proses bisnis .....	146
4.7	Kelebihan dan Keterbatasan Sistem.....	147



BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	150
5.1 Kesimpulan .....	150
5.2 Saran .....	150
DAFTAR PUSTAKA .....	151
LAMPIRAN .....	1