



DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| PRAKATA | iv |
| DAFTAR TABEL | vii |
| DAFTAR GAMBAR | viii |
| INTISARI | x |
| ABSTRACT | xi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Dan Permasalahan..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Metodologi Penelitian..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 5 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 6 |
| BAB III LANDASAN TEORI | 11 |
| 3.1 Gamifikasi Dan Fleksibilitas Platform Gamifikasi..... | 11 |
| 3.2 Generic Gamification Platform..... | 12 |
| 3.3 Mekanika Permainan..... | 14 |
| 3.4 <i>Service Oriented Architecture (SOA)</i> | 15 |
| 3.5 Pengukuran Fleksibilitas Platform..... | 17 |
| 3.6 <i>System Usability Scale (SUS)</i> | 18 |
| BAB IV ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM | 20 |
| 4.1 Pemilihan Mekanik Permainan..... | 21 |
| 4.2 Tahapan Pembuatan Desain Gamifikasi..... | 22 |
| 4.3 Perancangan <i>Action (aksi), Task, Event, EventTask Dan Rule (Aturan Permainan)</i> | 23 |
| 4.4 Prespektif Platform..... | 29 |
| 4.5 Karakteristik User..... | 29 |
| 4.6 Kebutuhan Fungsional..... | 30 |
| 4.7 Kebutuhan Non-fungsional..... | 32 |
| 4.8 Rancangan Platform Gamifikasi..... | 32 |
| 4.9 <i>Skema Database Platform Gamifikasi</i> | 37 |
| 4.10 Proses Penting Dalam Platform Gamifikasi..... | 39 |
| 4.11 Integrasi Platform Dengan SI..... | 47 |
| 4.12 Rancangan Pengujian..... | 51 |
| BAB V IMPLEMENTASI | 56 |
| 5.1 Implementasi Proses-proses Penting Dalam Platform Gamifikasi..... | 56 |
| 5.2 Implementasi Antarmuka Platform Gamifikasi..... | 70 |



| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| 5.3 Implementasi Proses Sinkronisasi Data <i>Event</i> Pada <i>Plugin</i> Gamifikasi..... | 74 |
| 5.4 Implementasi Antarmuka <i>Plugin</i> Gamifikasi..... | 76 |
| BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... | 78 |
| 6.1 Hasil Uji Fleksibilitas..... | 78 |
| 6.2 Hasil Uji Kinerja Platform..... | 81 |
| 6.3 Hasil Uji Usabilitas Platform..... | 84 |
| 6.4 Pembahasan..... | 86 |
| BAB VII PENUTUP..... | 89 |
| 7.1 Kesimpulan..... | 89 |
| 7.2 Saran..... | 90 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 91 |
| LAMPIRAN A HASIL UJI FLEKSIBILITAS..... | 94 |
| LAMPIRAN B HASIL UJI KINERJA..... | 99 |
| LAMPIRAN C HASIL UJI USABILITAS..... | 101 |
| LAMPIRAN D VARIASI DESAIN GAMIFIKASI..... | 106 |
| LAMPIRAN E FILE KONFIGURASI..... | 117 |