

TESIS

PLATFORM GAMIFIKASI UNTUK PERKULIAHAN

A GAMIFICATION PLATFORM FOR LECTURING



DAVID KRISTIADI
14/372339/PPA/04667

PROGRAM STUDI S2 ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

2017