

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR LAMBANG	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4. Tinjauan Pustaka	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
II DASAR TEORI	6
2.1. Fungsi Karakteristik	6
2.1.1. Definisi Fungsi Karakteristik	6
2.1.2. Sifat-sifat Dasar Fungsi Karakteristik	6
2.2. Pengantar Teori Permainan	7
2.2.1. Definisi Teori Permainan	7
2.2.2. Permainan Kooperatif dan non-Kooperatif	8
2.2.3. Koalisi di dalam Teori Permainan	8
III SISTEM VOTING BERBOBOT	10
3.1. Sistem Voting Berbobot	10
3.2. Contoh Penerapan Sistem Voting Berbobot di Indonesia	25
3.3. Indeks Kekuatan Banzhaf-Coleman	26
3.4. Indeks Kekuatan Shapley-Shubik	30
IV INDEKS KEKUATAN ENHANCED-BANZHAF	34
4.1. Indeks Kekuatan Enhanced-Banzhaf	34
4.2. Aksioma-aksioma Indeks Kekuatan <i>Enhanced-Banzhaf</i>	47



4.3. Independensi Aksioma untuk Indeks Kekuatan	64
V PENUTUP	76
5.1. Kesimpulan	76
5.2. Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	78