



INTISARI
PEMBUATAN PERMAINAN “BAZZLE” MENGGUNAKAN UNITY
GAME ENGINE BERBASIS ANDROID

Oleh:

Ari Sanusi

13/351002/SV/04066

Perkembangan teknologi saat ini pada perangkat *smartphone* khususnya penggunaan sarana hiburan *game* semakin meningkat. Batik merupakan karya seni yang telah diakui oleh dunia yang berasal dari Indonesia. Banyak motif batik yang telah diciptakan sesuai dengan jalannya perkembangan zaman. Namun sebagian masyarakat tidak mengenal beberapa jenis batik yang telah diciptakan.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibuatlah sebuah *game* yang dapat memberikan nilai edukasi tentang batik yang ada di Indonesia. Untuk itu penulis mengembangkan sebuah *game* yang berjudul Bazzle (Batik Puzzle) yang dapat dimainkan dalam perangkat *smartphone* berbasis Android.

Dari hasil pengembangan *game* dan hasil pengujian kepada responden dapat ditarik kesimpulan bahwa *game* ini dapat memberikan informasi batik dan interaksi pemain untuk memecahkan masalah yang ada dalam *game*.

Kata Kunci: *Game*, Batik, Edukasi, Bazzle, Android



ABSTRACT
ANDROID BASED “BAZZLE” GAME DEVELOPMENT USING UNITY
GAME ENGINE

By:
Ari Sanusi
13/351002/SV/04066

Nowadays, the development of technology in smartphone, especially in game entertainment was increased. Batik is a masterpiece had been admitted world made by Indonesia. With the development of time, batik has many various. But, some people were didn't know it.

Based on that problem, this game was making to give education value about batik in Indonesia. Therefore, the writer is developing a game by the title “Bazzle (Batik Puzzle)” which can played in Android base smartphone.

From the development of that game and research to the responden, we can make summarize this game can give many information about batik and interaction among player for solving the problem in that game.

Keyword: Game, Batik, Education, Bazzle, Android