

ABSTRAK

Tindakan mencontek atau plagiat merupakan masalah umum dalam dunia Pendidikan, khususnya kegiatan ujian. Terlebih, saat ini Sebagian besar kegiatan belajar mengajar dilakukan secara daring. Ujian daring mempermudah peserta untuk mencontek. Mengecek submisi ujian secara manual akan menyusahkan terlebih jika jumlah submisi besar. Oleh karena itu, proyek ini dilakukan untuk menjawab masalah tersebut. Proyek ini merupakan pengembangan sistem deteksi kemiripan jawaban berbasis web. Pengembangan sistem dibagi menjadi pengembangan *frontend*, *backend* dan model deteksi kemiripan. Pada karya tulis ini, akan dijelaskan pengembangan sistem dari sisi *backend*.

Kata kunci: *backend*, *server*, basis data, API.

ABSTRACT

Cheating or plagiarism is a common problem in education, specifically in an exam. Moreover, nowadays academic activities are held online. Online exam makes cheating easier. Checking manually through every single submission is exhausting especially in a large numbers. This Capstone Project is designed to solve that problem. This project is a web-based similarity detection system development. The development process is divided into frontend development, backend development and similarity detection model development. In this writing, the author will explain the backend development aspect.

Keyword: backend, server, database, API.