

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	5
ABSTRACT .....	7
BAB I PENDAHULUAN .....	8
BAB II STUDI PUSTAKA.....	9
A. Pengalaman Pengguna.....	9
B. Perancangan Pengalaman Pengguna pada Otomotif.....	9
BAB III IMPLEMENTASI.....	10
A. Survey Pengguna.....	10
B. Perancangan Desain Antarmuka Aplikasi Pendeteksi Rambu Lalu Lintas.....	13
C. Pengujian Pengguna ( <i>User Testing</i> ).....	15
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN .....	20
A. Kesimpulan.....	20
B. Saran.....	20
REFERENSI.....	21
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	22
LAMPIRAN L-1 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DOKUMEN C100.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LAMPIRAN L-2 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LAMPIRAN L-3 .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Data Kelompok Usia Responden .....	10
Gambar 2 Data Jalan yang Dilalui Responden.....	10
Gambar 3 Data Kebiasaan Mengemudi Responden.....	11
Gambar 4 Pengalaman Melanggar Rambu Lalu Lintas Responden .....	11
Gambar 5 Data Alasan Responden Melanggar Rambu Lalu Lintas .....	12
Gambar 6 Data Sistem Operasi Responden .....	12
Gambar 7 Data Pengalaman Responden Menggunakan Head Unit Mobil.....	12
Gambar 8 Validasi Kebutuhan Responden terhadap Aplikasi Pendeteksi Rambu Lalu Lintas .....	13
Gambar 9 User Persona.....	13
Gambar 10 Desain antarmuka (a) Deteksi rambu maksimal 60km/jam (b) Deteksi rambu penyeberangan jalan (c) Deteksi rambu lampu lalu lintas .....	14
Gambar 11 Detil Rute Pengujian Pengguna.....	15
Gambar 12 Alur Pengalaman Pengguna .....	15
Gambar 13 Rentang Hasil SUS.....	19

## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Pertanyaan Notifikasi .....	16
Tabel 2 Hasil Respon Pertanyaan Notifikasi Responden .....	17
Tabel 3 Pertanyaan SUS .....	17
Tabel 4 Hasil SUS Pengguna .....	18
Tabel 5 Skor SUS .....	18
Tabel 6 Detil Hasil Usability Testing.....	19