

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	I
LEMBAR PENGESAHAN	II
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	III
KATA PENGANTAR	IV
ABSTRAK	VI
ABSTRACT	VII
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR TABEL	XI
DAFTAR GAMBAR	XII
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.1.1. Dinamika Kampung Kontemporer di Yogyakarta	1
1.1.2. Kondisi Sumber Daya Manusia di Kampung.....	3
1.1.3. Persiapan Indonesia dalam Menghadapi Bonus Demografi	8
1.1.4. Indeks Pembangunan Manusia (IPM) sebagai indikator Pembangunan.....	8
1.2. Rumusan Masalah	9
1.2.1. Permasalahan Umum (Non-Arsitektur).....	9
1.2.2. Permasalahan Khusus (Arsitektur).....	9
1.3. Tujuan Pembahasan	10
1.3.1. Tujuan Umum (Non-Arsitektur).....	10
1.3.2. Tujuan Khusus (Arsitektur).....	10
1.4. Sasaran	10
1.4.1. Sasaran Umum (Non-Arsitektur).....	10
1.4.2. Sasaran Khusus (Arsitektur).....	11
1.5. Metode Pengumpulan Data	11
1.5.1. Studi Pustaka.....	11



1.5.2.	Pengamatan Langsung.....	11
1.5.3.	Menganalisis Studi Kasus.....	11
1.6.	Sistematika Penulisan.....	12
1.7.	Kerangka Berfikir.....	12
1.8.	Keaslian Penulisan.....	13
BAB II	TINJAUAN PUSTAKA.....	15
2.1.	Tinjauan Umum <i>Youth Development Center</i>.....	15
2.1.1.	Definisi Youth Development Center	15
2.1.2.	Fungsi Youth Development Center	16
2.1.3.	Aktivitas dalam Youth Development Center	18
2.1.4.	Jenis Ruang dan Organisasi Bangunan.....	19
2.1.5.	Atribut Desain Development Center.....	21
2.2.	Tinjauan Pengguna <i>Youth Development Center</i>.....	24
2.2.1	Definisi Remaja.....	24
2.2.2	Ruang Kelas sebagai Pendukung Pemanfaatan Teknologi /Media/IT oleh Remaja.....	24
2.2.3	Kemampuan Remaja dalam Mempersiapkan Dunia Kerja (Learning & Productive Environment).....	26
2.2.4	Pengaruh Tekanan Sosial pada Kesehatan Mental Remaja (Environmental Psychology).....	28
2.2.5	Kekuatan Sosial pada Komunitas	29
2.3.	Tinjauan Pendekatan Placemaking.....	32
2.3.1.	Definisi Placemaking.....	32
2.3.2.	Jenis-jenis Placemaking.....	33
2.3.3.	Prinsip – Prinsip Pendekatan Placemaking.....	35
2.3.4.	<i>Place Attachment</i> sebagai Pendukung Pendekatan <i>Placemaking</i>	38
2.4.	Tinjauan Preseden Berdasarkan Fungsi Tipologi.....	40
2.4.1.	Waterloo Youth Center	40
2.4.2.	Gehua Youth and Cultural Center	45
2.4.3.	Youth Recreation & Culture Center.....	49
2.4.4.	Microsoft New England Research & Development Center.....	53
2.5.	Tinjauan Preseden Berdasarkan Pengguna.....	58



2.6. Tinjauan Preseden Berdasarkan Pendekatan Placemaking.....	60
BAB III TINJAUAN DAN ANALISIS LOKASI.....	62
3.1 Tinjauan Lokasi Perencanaan dalam Skala Makro.....	62
3.1.1 Tinjauan Umum Daerah Istimewa Yogyakarta.....	62
3.1.2 DIY Memiliki Banyak Kampung Kota.....	63
3.2 Tinjauan Lokasi Perencanaan dalam Skala Meso.....	64
3.2.1 RDTR Kota Yogyakarta, Kabupaten Sleman.....	64
3.2.2 Kriteria Lokasi Tapak.....	65
3.2.3 Analisis Alternatif Tapak.....	66
3.3 Tinjauan Lokasi Perencanaan dalam Skala Mikro.....	67
3.3.1 Profil Kecamatan Mlati.....	67
3.3.2 Kondisi Existing Tapak Terpilih.....	68
3.3.3 Analisis pada Tapak Terpilih.....	72
BAB IV ANALISIS PERANCANGAN.....	77
4.1 Analisis Youth Development Center.....	77
4.1.1 Tinjauan Umum Fungsi dengan Desa Karanglo.....	77
4.1.2 Visi, Misi dan Tujuan.....	78
4.1.3 Pelaku Kegiatan.....	79
4.1.4 Kegiatan Dalam Youth Development Center.....	79
4.2 Analisis Kegiatan dan Kebutuhan Ruang.....	80
4.3 Kebutuhan Ruang.....	83
4.4 Analisis Kurikulum Youth Development Center.....	84
BAB V KONSEP PERANCANGAN.....	88
5.1 Konsep Makro.....	88
5.2 Konsep Meso.....	88
5.2.1 <i>Creating Places Through Participatory Design</i>	89
5.3 Konsep Mikro.....	91
5.3.1 <i>Dialog With Existing</i>	91
5.3.2 Konsep Eksterior dan Interior.....	92
5.3.3 Konsep Pencahayaan dan Penghawaan.....	94
5.3.4 Konsep Furniture yang digunakan.....	95



5.3.5	Konsep Lanskap	95
5.3.6	Konsep Sistem Bangunan	96
DAFTAR PUSTAKA.....		98